METROID: SAMUS RETURNS PARA NINTENDO 3DS
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
POKÉ PÓSTER
• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00
0 37634 13138 1 09
¡A PELEAR!
ポッ拳
POKKÉN TOURNAMENT DX
ADEMÁS
· MONSTER HUNTER STORIES
· FIFA 18
· YO-KAI WATCH 2: PSYCHIC SPECTERS


CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
SCEPTILE
ポッ拳
POKKÉN TOURNAMENT DX
™
©2017 Pokémon. ©1995–2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©2017 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

SUMARIO

6 NUESTRA PORTADA

Pokkén Tournament DX

Disputa feroces encuentros en el torneo **Pokémon** más emocionante del año, conoce nuestras impresiones sobre el juego que llega para Nintendo Switch.



18 Metroid Samus Returns

El *remake* más esperado de verano está aquí, **Samus Aran** regresa, después de un descanso, a patear algunos traseros alienígenas.



14 FIFA 18

Conviértete en una estrella del balompié, en el mejor **FIFA** de Nintendo hasta ahora.



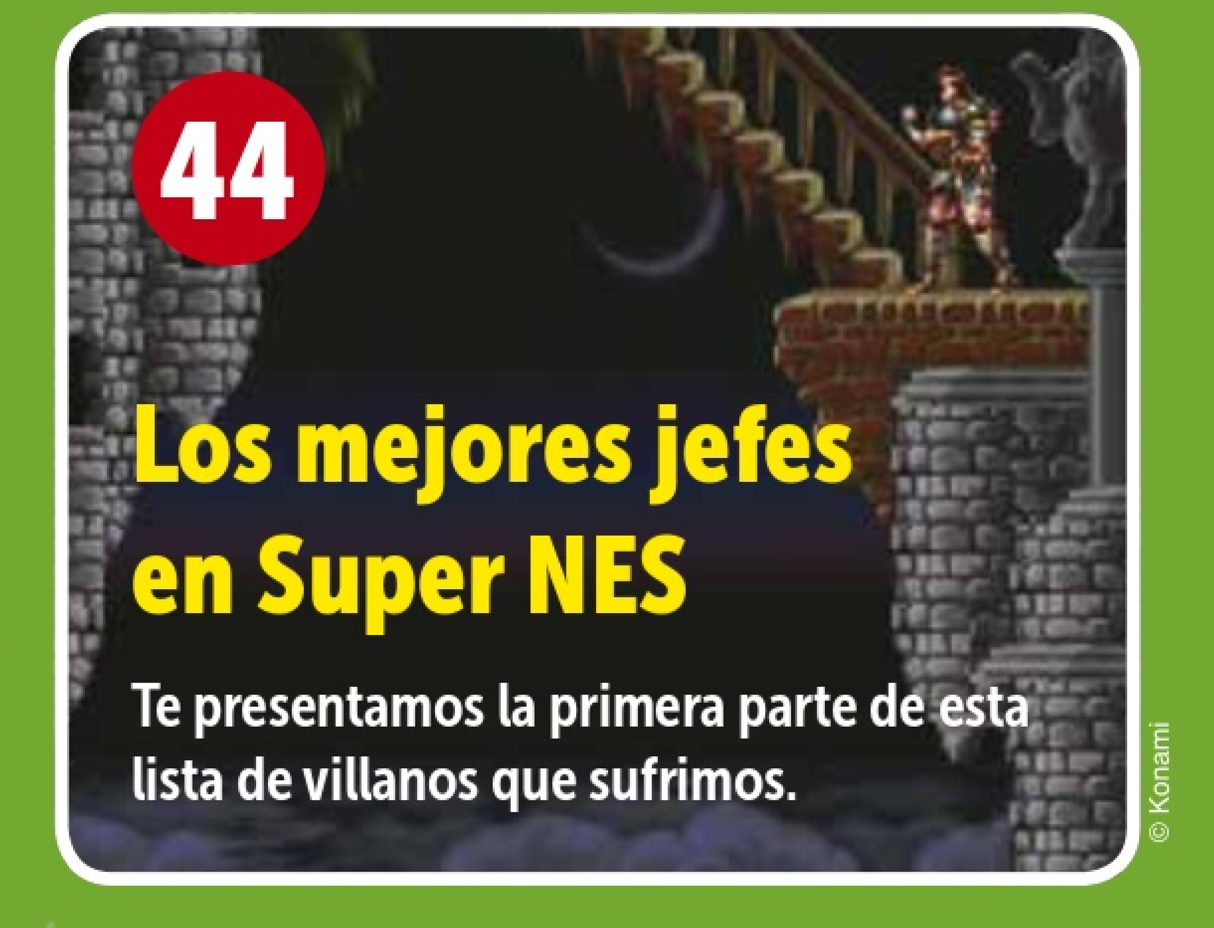
26 Monster Hunter Stories

¡La aventura RPG comienza! ¿Tienes lo suficiente para ser una verdadero jinete?



30 Yo-Kai Watch 2 Psychic Specters

Viaja al pasado y descubre a los culpables del caos que hay en tu ciudad.



44 Los mejores jefes en Super NES

Te presentamos la primera parte de esta lista de villanos que sufrimos.

21 años

34 Nintendo 64

La consola de 64 bits está de manteles largos y la festejamos recordando algunos detalles que son parte de su historia. ¡No te lo pierdas!



EDITORIAL





Pokémon es una franquicia que se mantiene vigente con juegos de diversos géneros

Son muchos años desde que vivimos la llegada de la serie **Pokémon** en nuestro apasionante mundo de los videojuegos. La evolución gráfica de **Pikachu** y demás criaturas ha sido una constante que se adapta a las nuevas generaciones, ya sea de consolas o de jugadores.



▲ Una nueva amenaza se acerca al N3DS.

El estilo clásico de juego se mantiene en los lanzamientos de las portátiles, pero también se han generado títulos alternativos que refrescaron la franquicia. Con sólo mencionar a **Pokémon Stadium**, **Pokémon Snap** o **Pokémon Puzzle League**, entendemos esta idea de buscar diferentes líneas, pero con la escencia de la marca.

Pokkén Tournament llegó al cerrado segmento de las peleas con la fuerza suficiente para ganarse un lugar. Ahora es parte de torneos mundiales y va por más con esta versión **DX** para el Nintendo Switch y todas sus ventajas de juego.

Yo continúo disfrutando de los lanzamientos **Pokémon**, no importando si son juegos, películas, series o coleccionables.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com




NINTENDO
SWITCH
ARMS™
¡DISPONIBLE YA!
SWITCH&PLAY
SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES
ARMS.NINTENDO.COM/ES
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

COMUNIDAD

¿Qué opinan los fans sobre la edición de Metroid: SR que llegará a Europa?

Muy bonita edición, lástima que Nintendo de América, suponga que esas ediciones no son de nuestro interés y únicamente nos vendan la edición especial con el *soundtrack*.
Cesar Augusto Rejon Vermont

Yo creo que es más un tema de atraer al público europeo, el de EU compra siempre y no necesita motivacion adicional, esa es la realidad.
Víctor Acuña

Dale un vistazo a la edición que no tendrás. :(
Francisco Javier Regalado

No me decido si Metroid: Samus Returns para N3DS o "Mini Snes"
Cristian Sandoval Soto

¿Para qué enseñan comida que nunca van a traer a los que tenemos hambre?
Orlando Delgado

Metroid
Samus Returns
Edición Legacy

Este paquete estará disponible para su venta unicamente en el viejo continente.



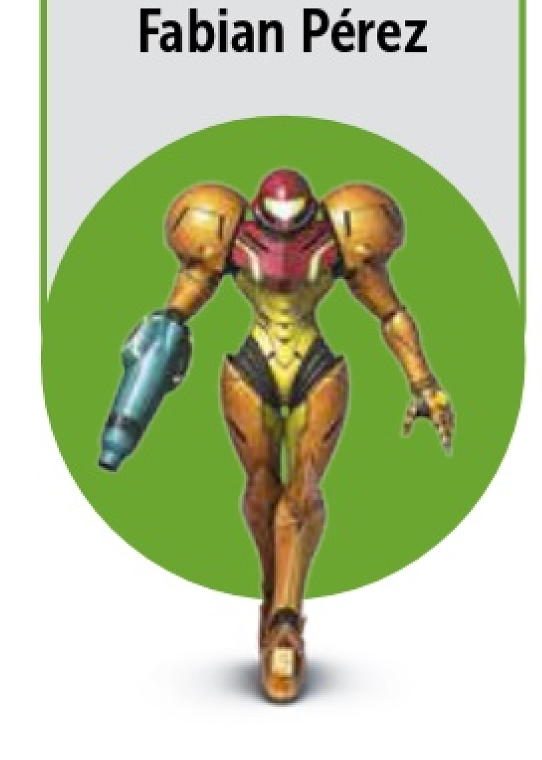
Es bueno que las compañías desarrollen controles o accesorios que incrementen nuestra experiencia de juego, pero es gracias a las patentes que no se pueden explotar al máximo en otras consolas.
Federico Strevel

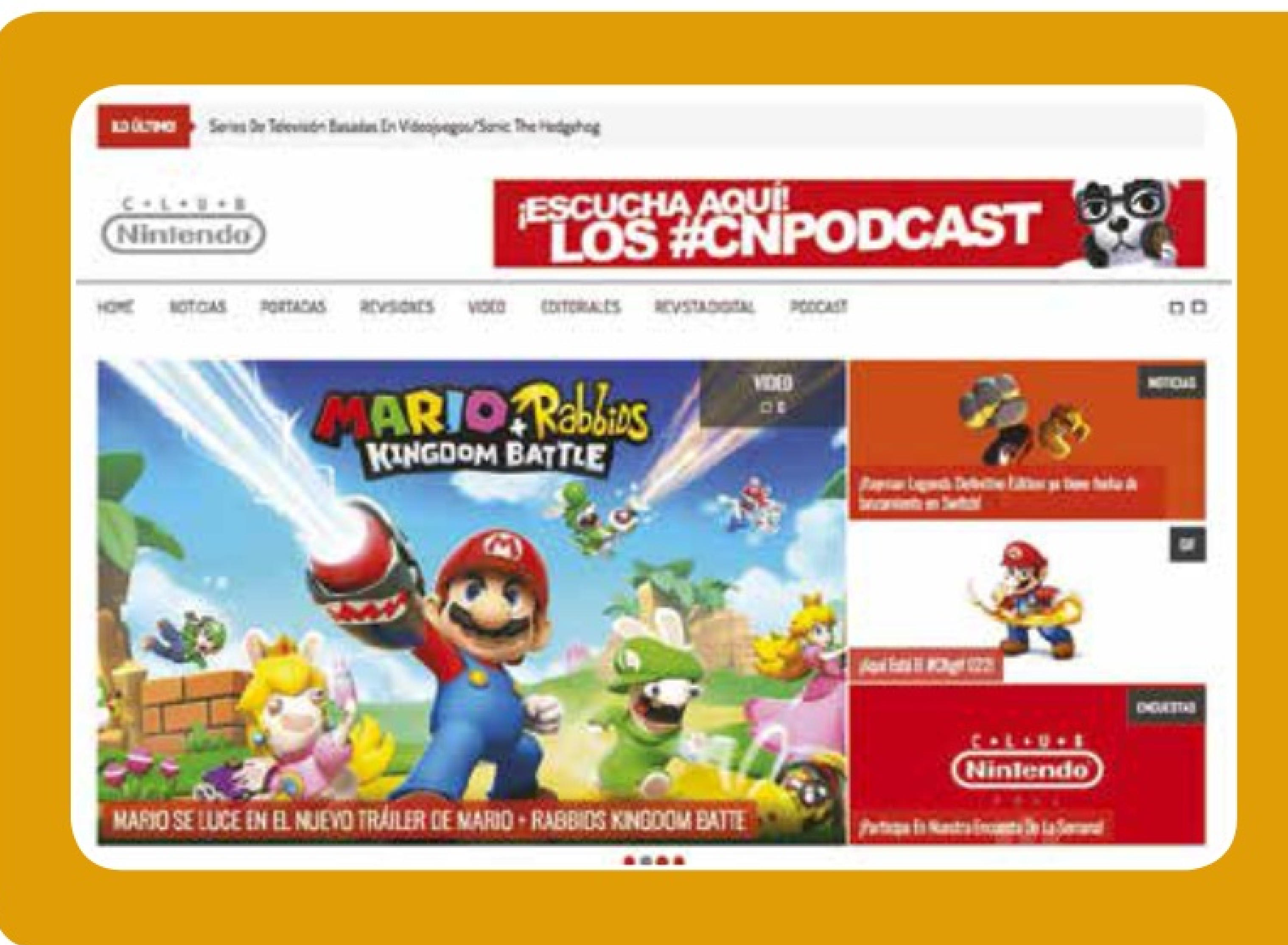


Lo mejor de **Facebook**

SSB. Melee ¿El mejor de la serie?

Sólo pude jugar la versión de N64 y la de Gamecube, y creo que entre ambas la mejor es la del N64 <3. Uno de mis juegos favoritos. Tuve una excelente infancia.
Fabian Pérez





¡No te quedes fuera!
Te esperamos en nuestro sitio.

Una vez más te invitamos a que tengas el día a día de Nintendo, mediante nuestra página en línea. Las noticias más relevantes, además de reseñas, editoriales, previos, coleccionables y más, son parte de nuestro contenido. Por cierto, escucha nuestro podcast semanal y comenta con nosotros.

     www.revistaclubnintendo.com



NINTENDO
SWITCH
Splatoon 2
¡DISPONIBLE YA!
Compite en torneos en casa
Llévate las batallas a donde vayas
El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo



▶ ¡Qué comience el torneo Pokkén!



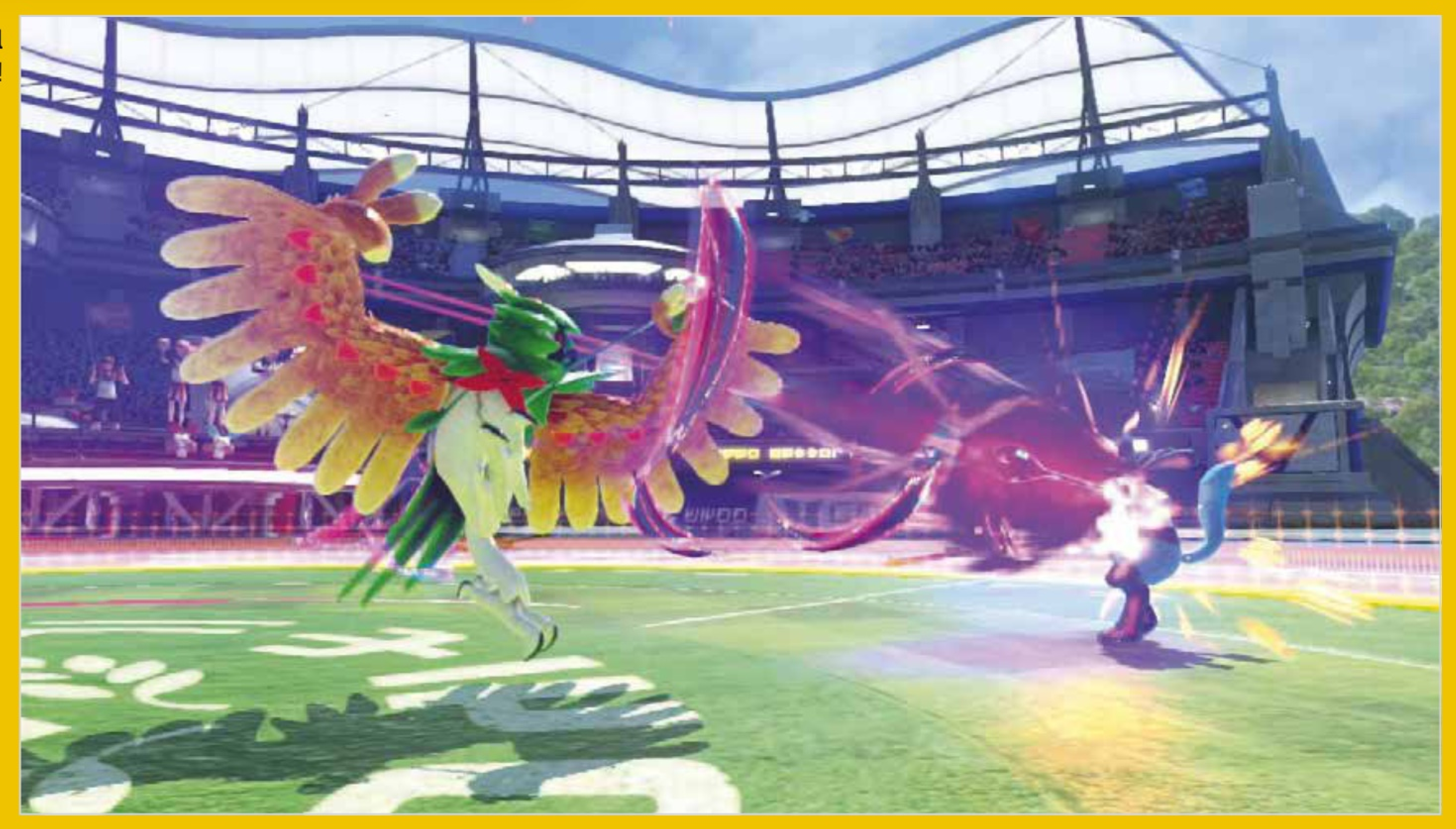
Pokkén Tournament DX

El más grande duelo Pokémon ha llegado al Nintendo Switch con una amplia gama de monstruos de bolsillo, ¿estás listo para demostrar tu verdadero talento como maestro Pokémon? No te demores más ¡y qué comience el torneo!



▶ **Litten** se une como **Pokémon** de apoyo.

▶ ¡Épicos encuentros al más puro estilo de **Tekken**!



▼ ¿Cuál Pokémon es tu favorito?





▲ Cada mostruo de bolsillo tiene habilidades únicas.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
• Categoría
Pelea
• Jugadores
2 simultáneos
• Opinamos
Una excelente opción de peleas en Switch.

La versión definitiva de los combates **Pokémon** ha llegado, la edición mejorada y con más personajes de la que salió en 2016 para Wii U estará disponible, a finales de mes, en la última consola de la gran N, el Nintendo Switch; estamos hablando de **Pokkén Tournament DX**.

Este título sobre las criaturas más populares de Nintendo cambió la forma de ver a los Pokémon, ya que a través de intensos combates, gráficos y movimientos más frescos y fluidos se plasmó la verdadera adrenalina que durante años hemos visto en el anime.

Pokkén Tournament destaca por sus feroces combates cuerpo a cuerpo entre los 21 Pokémon a elegir, cada uno con diferentes ataques y habilidades únicas que sólo un verdadero líder puede controlar.

Un juego que fue desarrollado por The Pokémon Company en colaboración con Bandai Namco Entertainment, reconocidos por crear los videojuegos de peleas de la saga **Tekken**. Por ello es que la similitudes en ambos son notorias en sus modos de juego.

La dinámica del combate y los escenarios bien logrados son un elemento clave que facilita la jugabilidad para quienes han disfrutado por mucho tiempo el género de peleas, o para los primerizos que apenas se adentran en este fanstástico mundo. ¿Qué mejor forma de hacerlo que un título tan completo como este que llega al Switch con todas las ventajas de jugar en casa o fuera de ella?

▼ ¡Juega con tus amigos!





▲ ¡Gráficamente increíble!



▲ ¡Más variedad de personajes!

¡Peleas nunca antes vistas entre Pokémon!

La integración de más Pokémon que en su versión anterior hace que cada pelea en **Pokkén Tournament DX** tenga una mayor profundidad y emoción.

Realiza poderosas combinaciones con **Pikachu**, **Charizard**, **Machamp**, **Blaziken**, entre otros guerreros de la arena de combate.

Gracias a la versatilidad que el Nintendo Switch ofrece, podrás compartir uno de tus Joy-Con con un amigo y disfrutar de impactantes combates cara a cara cuando tú quieras. **Pokkén Tournament DX** es compatible con todos los modos de juego del Switch: sobremesa, televisor y portátil. Tú decides cómo, cuándo, dónde y con quién quieres jugar y luchar ferozmente.

En cuanto a las funciones, se mantienen las que tenía en Wii U y se agregaron algunas más para el disfrute de todos los *gamers* seguidores de la saga.

Pokkén Tournament DX se juega en diferentes modos. En los combates individuales podrás jugar contra la consola. Elige entre tres niveles de dificultad; jugadores de todo tipo podrán disfrutar del reto.

En los combates locales, dos jugadores podrán luchar cada uno con un Joy-Con, o desde el modo sobremesa del Nintendo Switch. En las batallas en línea, contenderás en peleas oficiales y combates amistosas, además de competir con jugadores que tengas registrados en tu lista de amigos.

Íconos del mundo Pokémon

Pikachu y **Charizard**, dos emblemas de la serie no podían faltar en este título.

▲ El **Pokémon** volador regresa más fuerte.

▼ La criatura eléctrica está de vuelta.

¡Arma tu equipo Pokémon!

Conoce a los nuevos integrantes del **Pokkén Tournament DX**.

Gengar

Machamp

Decidueye

Suicune

Shadow Mewtwo

También lo podrás hacer contra amigos que hayan usado el mismo código de combate que tú. En las peleas oficiales recibirás puntos dependiendo del resultado de la lucha. ¡Compite para ver quién tiene más puntos o más victorias dentro de el torneo Pokémon!

Se han añadido nuevos modos, como el de equipos, y más novedades para que le saques el máximo a tu experiencia de juego en **Pokkén Tournament DX**.

El sistema de combate del juego es muy sencillo. Todos los usuarios podrán sacar a luchar a sus Pokémon favoritos, aunque no tengan mucha experiencia en juegos del género.

Con sus controles intuitivos, mecánica sencilla y emocionantes batallas entre Pokémon dinámicos y realistas, todos podrán pasar ratos agradables con **Pokkén Tournament DX**.

Además de disfrutar de clásicos como **Pikachu** y **Charizard**, el plantel de Pokémon de combate se amplía ahora con **Decidueye**, de **Pokémon Sun** y **Pokémon Moon**.

En total tienes más de 21 **Pokémon** para elegir, cada uno con características y estilos únicos. En esta edición de lujo no tendrás que desbloquear a algunos de los contendientes **Pokémon**.

Prepara tus **Poké Balls**, arrojalas y siente la emoción de este choque de fuerzas.

▼ Combates llenos de emoción.



Lucario

Masked Pikachu

Gardevoir

Blaziken

Darkrai

Todos los personajes estarán listos desde el inicio para escoger al que más se adapte a tu estilo de pelea.

Otra característica que presenta **Pokkén Tournamente DX** es la incorporación de **Litten** y **Popplio** como Pokémon de apoyo durante los combates.

Un nuevo modo de combate por equipos, en el cual podrás elegir tres **Pokémon** para derrotar a la selección de tu adversario y coronarte como el mejor y más fuerte de este torneo.

En el combate por grupos existe la posibilidad de que busques jugadores de otras partes del mundo y libres complicadas batallas *online*.

Cada día habrá retos, los cuales debes superar para incrementar el nivel de tus Pokémon y recibir bonificaciones que pueden mejorar tus habilidades.

Si eres de los que gusta de revisar sus combates previos, esta versión incluye la repetición de las jugadas, lo que te permite conocer tus debilidades y reforzarlas para los próximos encuentros contra los entrenadores más poderosos del planeta.

Tu decidirás cómo armar tus equipos y cuál será la estrategia que seguirás para llegar hasta la final del torneo **Pokkén**, al cual sólo los más fuertes acuden. ¿Estás listo para entrar a la arena y pelear por ese lugar?



▲ El musculoso **Machamp** volvío por la corona de campéon.

Un título similar a **Tekken**, pero que a la vez reinventa el género de peleas.



▲ **Weavile** no podía faltar.



▲ Hielo contra fuego, ¿quién ganará?



▲ **Shadow Mewtwo** hizo su primera aparición en la versión de Wii U.



▶ ¿Tendrás la capacidad para controlar a **Darkrai**?

▼ ¡**Empoleon** entra a la arena de combate!

Arma "las retas" entre familia y amigos, para decidir quién es el más fuerte.

Podemos concluir que **Pokkén Tournament DX**, a pesar de no ser un videojuego enteramente nuevo, cumple el principal objetivo que tienen los títulos de Nintendo, divertir desde a los pequeños y nuevos *gamers* hasta a los ya experimentados, quienes están familiarizados con este título de peleas.

Pokkén Tournament DX es uno de esos juegos de los que no te cansas y, al ser diferente a otros juegos de **Pokémon** que conocemos, se hace más entretenido jugarlo con los amigos o la familia. Otro punto a favor es que resulta invevitable no compararlo con los ahora clásicos **Pokémon Stadium** y **Pokémon Stadium 2** que llegaron al Nintendo 64 a principios de 2000, y que innovaron la forma en que veíamos el mundo de los monstruos de bolsillo a través del combate por turnos, tal y como se hizo en las primeras entregas de **Pokémon**, sólo que aquella vez en tres dimensiones.

Muchos han pensado que con este juego, Nintendo no ofrece nada nuevo; es absolutamente lo contrario, le da nueva vida a un material que aún tiene potencial por delante, quizá hasta la incorporación de más personajes.


▲ **Croagunk** lanzará su veneno para ganar.


▲ Atrae a tus enemigos al inframundo con el poderoso **Chandelure**.

▼ **Lucario** con ayuda de su poder psíquico demostrará su fuerza.



Con Nintendo nunca se sabe qué sorpresas nos deparan.

Así que domina los nuevos estilos de lucha de diferentes Pókemon, como **Croagunk**, **Scizor**, **Empoleon**, **Darkrai**, entre muchos otros y demuestra que eres el mejor.

Además, como un detalle extra, el control **Hori** que se lanzó el año pasado para **Pokkén Tournament** de Wii U, es compatible con diversos títulos de pelea del Switch, incluyendo esta versión mejorada. Encarna a un Pokémon y vive batallas como nunca antes en un juego de lucha que gustará a todos.

Lucha contra la consola en peleas individuales o contra un amigo en modo local. En línea puedes competir con otros jugadores en contiendas oficiales y amistosas.

Ya lo sabes, tú y tu Nintendo Switch no deben perderse la oportunidad de librar estos combates Pokémon en cuanto **Pokkén Tournament DX** esté a la venta a partir del 22 de septiembre de 2017.

No desaproveches la oportunidad de revivir las asombrosas batallas que viste en la televisión y sé el mejor maestro Pokémon de todos los tiempos. La fiebre amarilla está con todo y la nueva consola está lista para sumarse.

Pokkén Tournament DX no puede faltar en tu repertorio de videojuegos durante este verano y las fiestas de cierre de año que, cuando miremos, estarán ya encima de nosotros.

Arma 'la reta' con los competidores más fuertes y elige al o a los Pokémon que más se adecuen a tu forma de lucha, en este título de soprendentes encuentros de las criaturas de bolsillo más populares de los videojuegos.

Pokémon Stadium

Este es el título que dio inicio a las batallas cuerpo a cuerpo entre los Pokémon y el antecesor directo de **Pokkén Tournament**.



Tekken Tag Tournament Wii U Edition

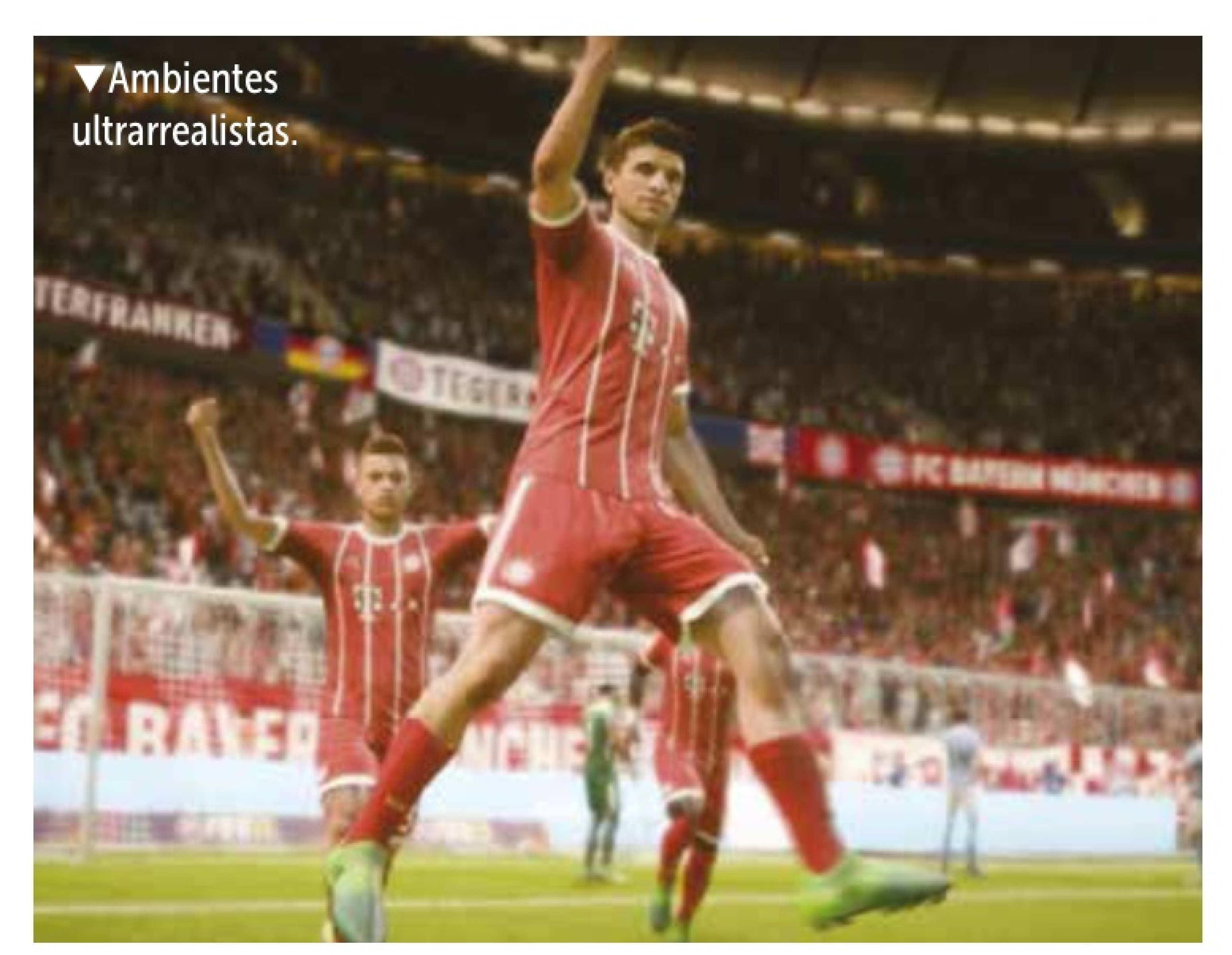
Una versión con el sello de la gran N.



La versión para Wii U contó con ítems y vestuarios de los personajes Nintendo. Es muy divertido ver a **Hehihachi** vestido de plomero, ¿no crees?



▲ Conoce el potencial de tus jugadores.


▼Ambientes ultrarrealistas.



▲ La portada para la versión de Switch.

FIFA 18



• Compañía
Electronic Arts Inc.
• Desarrollador
EA Vancouver / EA Romania
• Categoría
Deportes
• Jugadores
Hasta 4
• Opinamos
El mejor FIFA que ha llegado a las filas de la gran N.

RATING PENDING RP ESRB

Hacia algún tiempo que EA Sports no nos regalaba una joya deportiva en las consolas de Nintendo, como **FIFA 18**. Las entregas anteriores no fueron de lo mejor y ya esperábamos con ansias disfrutar de un título emocionante, divertido y, también, muy competitivo.

Todo eso y más nos ofrece **FIFA 18**, con él tenemos algo distinto, fresco y que se siente fluido; aunque no seas gran fanático del balompié te atrapa, con sus diferentes modos de juego y ya sea en modo *sigle* o *multiplayer*, de hasta cuatro jugadores. Sin duda el juego perfecto para disfrutar con los amigos.

Los más importante en este título de futbol es que tú pondrás las reglas de cómo jugarlo, lo que lo convierte en un juego enteramente social, gracias a las configuraciones de controles y pantallas disponibles para que puedas disfrutarlo, en tu Nintendo Switch, de la forma que tú quieras. Una experiencia única y atractiva que no te defraudará, además de su fácil manejo que cualquiera puede dominar sin conocer del deporte más popular del mundo.

FIFA 18 conserva sus clásicos modos de juego, **FIFA Ultimate Team**, **Career Mode**, **Switch Kick Off**, **Local Seasons**, entre otros, todos y cada uno para mejorar la ya de por sí increíble experiencia de jugar un **FIFA** a través de una portátil.

En modo **Switch Kick Off** podrás jugar inmediatamente en modo individual o con un amigo en modo local.



◀ Realiza jugadas sorprendentes.



▼ El astro mundial, **CR7**, es el estandarte.



▲ Como estar en un verdadero estadio.



En **Local Seasons**, con ayuda de un compañero, deberás jugar con una temporada de cinco partidos y darle seguimiento a tu récord de victorias. Esta modalidad puede jugarse con dos Switch, permitiendo que hasta cuatro jugadores compitan.

Uno de los modos más entretenidos en **FIFA 18** sea el modo **Career**, donde tomarás el papel de Director Técnico y llevarás la vida profesional de **Alex Hunter** hasta la cima, a través de varias temporadas contra grandes equipos.

No podía faltar el modo **Tournaments**, en el que puedes competir sin conexión y ser parte de la eliminatoria de reconocidos torneos de clubes a nivel mundial. ¡Llévalo a todas partes!

Pero **FIFA 18** no se queda ahí, si eres una mujer apasionada de este deporte de la pelota, también estará disponible la **Women's International Cup**, donde podrás elegir a tu equipo favorito de mujeres y llevarlo hasta la victoria en el Mundial Femenil.

La opción de **Skill Games** o minijuegos te ayudará a entrenar y mejorar tus habilidades dentro de la cancha, podrás driblar, pasar, disparar, dominar, defender y mucho más.

En **Online Seasons** tienes la oportunidad de competir contra otros *gamers* de Switch, mientras eres promovido para ganar el campeonato.

En FIFA 18, gracias a su modo de juego, cualquiera sacará su lado competitivo.

¡Los Joy-Con nos unen!

Doble diversión en modo sobremesa.



Juega con tu familia o amigos en modo *singleplayer* en la misma consola, cada quien con su control favorito.



▲ **Maranoda** y la mano. de Dios en **FIFA 2018**.



▲ El *jogo bonito* de **Pelé** estará presente.



▶ Revive la época dorada de **Ronaldo Nazário**.



▲ **Neymar Jr.** con su nuevo equipo.

El modo más conocido y popular de **FIFA** no podía estar ausente en esta entrega, el **FIFA Ultimate Team**, el cuál te permitirá construir y administrar tu propio equipo con miles de jugadores auténticos que estarán disponibles.

Con **FIFA 18** tendrás la oportunidad de disfrutar las formas más emocionantes de jugar futbol, a través de los torneos, temporadas en línea, desafíos individuales y en equipo, en fin, un sinnúmero modos para jugar.

Además, las icónicas estrellas del deporte nacido en Inglaterra no podían faltar, toma el papel de **Cristiano Ronaldo**, **Lionel Messi**, **Neymar**, **Gareth Bale**, **Giovani dos Santos** y muchos más, aunque también puedes sentir la emoción con astros de antaño como **Pelé**, **Diego Armando Maradona** y **Ronaldo Nazário**, en la opción ***FUT Icons***. ¡Qué nostalgia!

Pero tu papel no sólo se limitará a jugar y dirigir, también podrás sentir la emoción de involucrarte en el mercado de transferencias global, donde únicamente los grandes postores lograrán comprar y vender a los mejores de la cancha. Todo esto de las transferencias actuales se está convirtiendo en una cuestión de muchos billetes, ¿no crees?

Gráficamente luce muy bien, el parecido de los personajes, los estadios y el césped fue bien trabajado por el equipo de Electronics Arts.



¡Grandes!
Figuras mundiales.

Todos los futbolistas del momento se encuentran en este compendio de *soccer* internacional.

▲ Usa el modo portátil para hacer las mejores jugadas.

Lo mejor es que gracias a la versatilidad del Nintendo Switch puedes jugar donde sea.

Los nuevos controles de cruce proporcionan al jugador una variedad de opciones para poner la pelota en la cancha, creando oportunidades de ataque dinámico y con mayor fluidez.

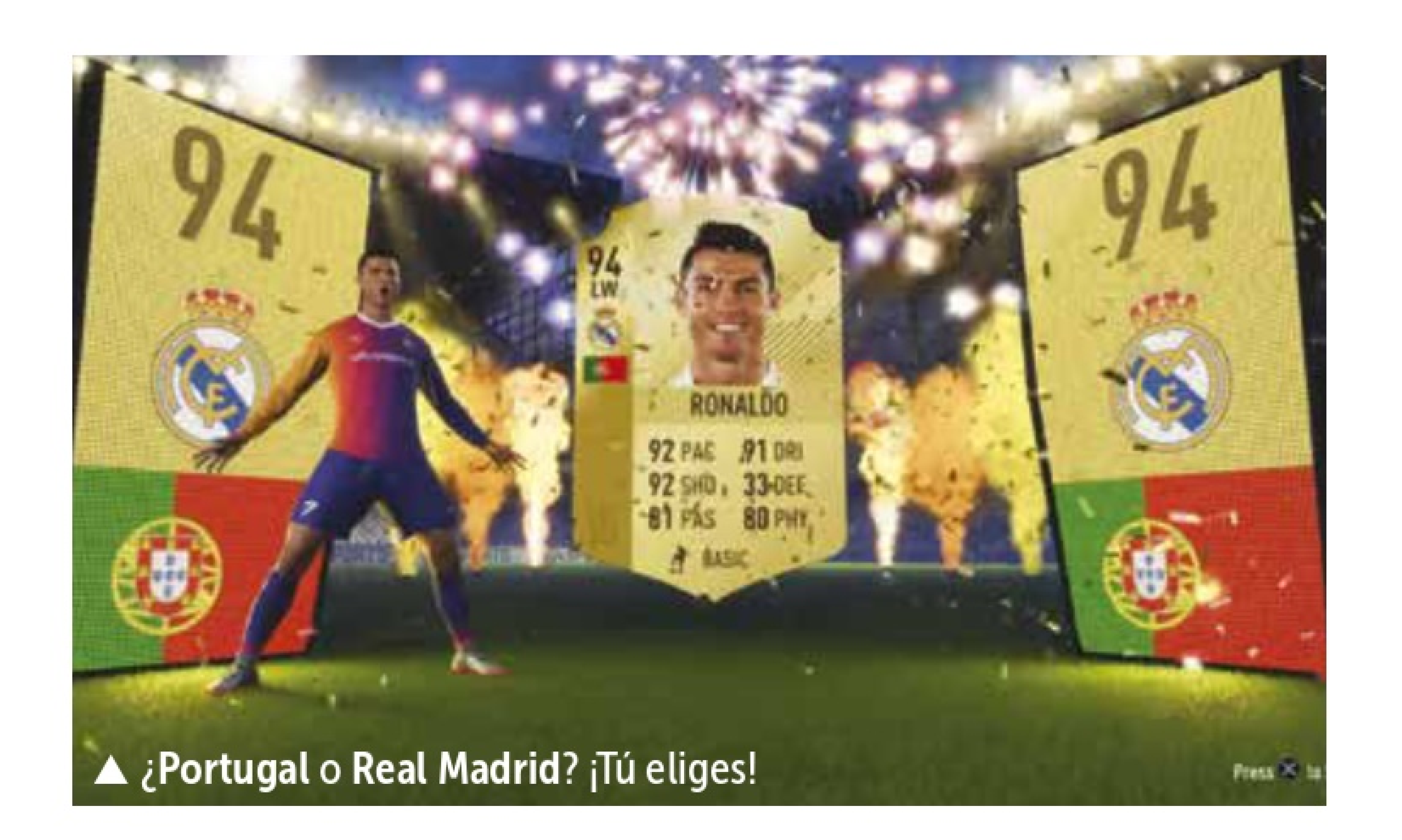
El juego sensible otorga la oportunidad de controlar más la posesión en el ataque, con habilidades creativas, toques suaves y un mecánico de drible de control dinámico. Además, las animaciones auténticas para voleas, tiro y *tackling* ofrecen una experiencia de juego fluida y gratificante.

En cuanto al entrenador, las superposiciones inteligentes le ayudan a aprender la mecánica de juego. Se incorpora a su estilo, dando una ventaja a los jugadores de todos los niveles de habilidad. Ya lo sabes, sumérgete por completo en el mundo del balompié internacional, y lleva a tu equipo, organización y jugadores al reconocimiento mundial o al olvido.

Sin pensarlo ni un minuto, estamos antes el mejor **FIFA** que ha existido en las consolas de Nintendo. Un juego que saca tu lado competitivo y explota las cualidades que el Nintendo Switch ofrece a los *gamers*.

Seas seguidor o no de este deporte y de los equipos, es un título que te entretiene y saca el lado "pambolero" que todos tenemos.

Con **FIFA 18** sentirás como si de verdad estuvieras codeándote con las grandes estrellas del futbol. Si tienes dudas, prúebalo con alguien, así podrás darte una idea y desearás armar una buena 'reta' de partidos con tus cuates o primos. No lo dudes más, ¡entra a la cancha y mete un gol con este juego!



▲ ¿**Portugal** o **Real Madrid**? ¡Tú eliges!



▲ **Alex Hunter**, el jugador artificial que usas en el modo carrera.

◀ Nuevo arte basado en la versión de Game Boy.

Metroid: Samus Returns

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
MercurySteam Entertainment / Nintendo
• Categoría
Acción / Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
La saga Metroid regresa con mucha fuerza en un excelente juego portátil.



La heroína del espacio por fin ha regresado a Nintendo para continuar pateando algunos traseros alienígenas, y lo hace de una forma por demás épica, con el *remake* del clásico de Game Boy de 1991, **Metroid II: Return of Samus**.

En esta nueva versión que lleva por nombre **Metroid: Samus Returns**, tomarás el papel de la cazarrecompenzas **Samus Aran** para explorar un planeta lleno de criaturas hostiles que buscarán exterminarte y no dejar que cumplas tu misión, la cual consiste en acabar con la amenaza Metroid como en su primera edición de principios de los 90.

Un título de acción y aventura que, sin duda, nos lleva a revivir viejos recuerdos con su jugabilidad estilo *side-scrolling* o de desplazamiento lateral. Retoma elementos ya conocidos de la saga y los fusiona con increíbles efectos visuales en 3D.

Además de música y sonidos mejorados, y una gran gama de contenidos extra que atraerán a los jugadores veteranos y a los que apenas comienzan a conocer la importante franquicia **Metroid**.





◀ ¡Vence a los alienígenas que impedirán que cumplas tu misión!

▼ Escenarios con un gran detalle.



▲ Utiliza todo el armamento del que dispondrás.



Sin duda, Nintendo reinventó un clásico juego de acción de la década de los 90.

Como **Samus**, la principal misión que tendrás es conocer y explorar la infinidad de laberintos de túneles, ruinas y cámaras secretas, las cuales albergan una gran gama de objetos que te ayudará en tu travesía para vencer a las temibles amenazas alienígenas que se encuentran al acecho durante la jornada.

La acción es un factor que nunca decae en este emocionante juego. Prácticamente es una versión construida desde cero, ya que integra mapas mejorados y nuevas habilidades para **Samus** como el Free Aim Mode de 360 grados, una serie de cualidades que utilizan una misteriosa fuente de energía llamada **Aeion**, un potente contragolpe y el modo Disparo Libre que ayudan a la heroína de Nintendo a derrotar con mayor facilidad a todos los enemigos de este planeta.

La tercera dimensión que otorga el Nintendo 3DS es increíble, cada detalle, por muy pequeño que sea, hace que se disfrute más de cada escenario y ambiente, además de la exploración profunda y la aventura que exige un juego como **Metroid: Samus Returns**. Todo esto contribuye a que los nuevos jugadores y los más veteranos se familiaricen rápidamente con este *singleplayer* de plataformas que tuvo su origen en el Game Boy.

La banda sonora atmosférica ha sido remasterizada por los compositores de anteriores entregas de **Metroid**, Kenji Yamamoto y Miako Hamano.

El uso de la pantalla táctil es primordial, en ella se encuentra un menú informativo y el sistema de mapas que contribuirán a hacer un poco más sencilla la aventura de **Samus Aran** en tierras desconocidas.

▼ Elimina a la amenaza **Metroid**.





◀ Viejos enemigos están de vuelta.



▼ Derrota a los colosales jefes.





▲ Desbloquea el **Fusion Suit** con los amiibo.

En **Metroid: Samus Returns** hay un buen número de secretos para encontrar, y si descubre suficientes de ellos, incluso puedes comenzar a desentrañar el misterio del pasado del planeta SR388.

La historia en **Samus Returns**, al igual que en **Return of Samus**, sucede años después de los acontecimientos de **Metroid** y **Metroid Zero Mission**, la bella y peligrosa cazarrecompensas ha vencido a los piratas espaciales que se han topado con ella.

Siendo el planeta Zebes, el primer lugar en ser destruido para que los enemigos no pudieran hacer uso de los organismos conocidos como Metroid, los cuales algunos utilizan como armas biológicas. Dada la peligrosidad que estos seres implican para el universo, la Federación Galáctica envió un equipo especial que se hiciera cargo de esta amenaza. Lamentablemente, los soldados enviados pierden la vida y es cuando nuestra guerrera favorita entra en acción en el mundo conocido como SR388 para detener a las temibles criaturas alienígenas.

En cuanto a jugabilidad mantiene algunos rasgos que su antecesor, pero incorpora modos que le dan un toque de frescura y agradecerán los *gamers*.

El desarrollo de este increíble título estuvo a cargo de la compañía MercurySteam con sede en España, en colaboración con Nintendo.

Para **Metroid: Samus Returns**, Yoshio Sakamoto, director ejecutivo de la División de Planeación y Desarrollo de Entrenimiento de Nintendo, junto a Takehiko Hosokawa buscaron crear un moderno estilo de juego, tras 13 años del último título en 2D de la saga **Metroid**, **Metroid: Zero Mission** de 2004, para el Game Boy Advance.

Fue así como surgió la idea de rehacer un juego como **Metroid II: Return of Samus** y más ante la popularidad que comenzó a tener uno de los personajes femeninos más conocido de la compañía japonesa.

New Nintendo 3DS XL

Un nueva versión de la portátil XL con motivo del lanzamiento de **Metroid: Samus Returns** estará disponible en América.



Metroid: Samus Returns es emocionante y a la vez nostálgico, pues te transporta a los inicios de la saga.

amiibo compatibles

Todas las figuras de la serie **Metroid** serán compatibles y darán contenido extra a **Metroid: Samus Returns**.



Metroid

Samus Aran

Los nuevos amiibo serán indispensables para desbloquear el modo **Fusion**, el cual permite utilizar el traje de **Metroid Fusion**.



Zero Suit Samus
Super Smash Bros.

Samus
Super Smash Bros.

También las figuras de **Zero Suit Samus** y **Samus** de **Super Smash Bros.**, tendrán contenido adicional.

Samus Aran fue creada por Makoto Kano y Nintendo, su primera aparición fue en el primer jugo de **Metroid** en 1986. Es de la raza humana, pero posee algunas habilidades diferentes debido a que también tiene ADN de la especie conocida como Chozo.

Para cada misión utiliza su traje espacial con tecnología avanzada, el cual le permite luchar contra sus enemigos en peleas cuerpo a cuerpo y convertirse en Morph Ball para poder entrar en lugares pequeños, una habilidad que en **Samus Returns** también utliza para llegar a su objetivo y ser más ágil durante los combates.

El paso de **Samus** por las consolas de Nintendo comenzó en 1986 en el Nintendo Entertainment System y cuenta con 14 juegos hasta el momento, siendo **Samus Returns** el más reciente, sin contar el tan esperado **Metroid Prime 4**, anuciado durante la E3 de hace unos meses, el cual llegará al Nintendo Switch, pero que se desconocen más datos.

Lo mejor es que su presencia no sólo se ha limitado a los videojuegos de la saga, también es de los pocos personajes que han participado en todos los juegos de **Super Smash Bros.**, junto a **Kirby**, **Fox**, **Link**, **Pikachu**, **Captain Falcon**, **Luigi**, **Mario**, **Ness** y **Jigglypuff**, desde el primero para Nintendo 64 hasta la útima edición de 2014 que llegó a Wii U y Nintendo 3DS.

Algo que muchos desconocían sobre **Samus** en su momento, es que es mujer y fue la primera protagonista del género femenino en un juego, lo que despertó más interés en la historia de esta cazadora de extraterrestres.



▲ Utilizar las dos pantallas será fundamental en tu aventura.

La evolución de Metroid a través del tiempo

¡Dale un vistazo rápido a todas estas aventuras espaciales!



▲ La apariencia de **Samus** en los 80.

NES
El primer videojuego de acción y aventura de la saga **Metroid** con el que empezó la aventura espacial.

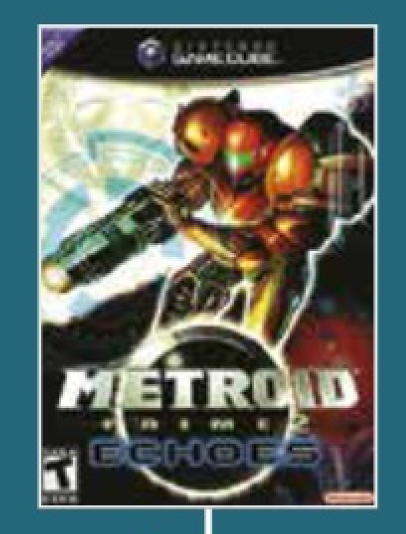
SNES
Gráficamente mejorado, **Super Metroid** se convirtió en uno de los mejores juegos de esta consola.

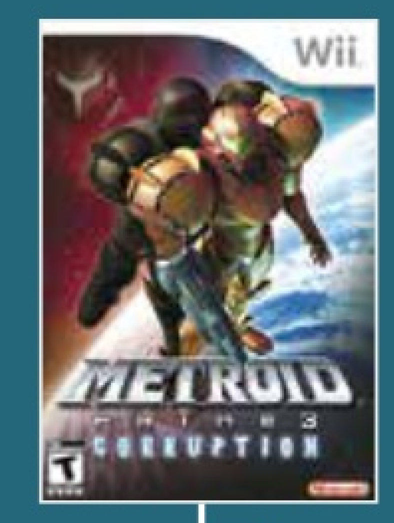




GameCube-Wii (serie Prime)
Ocho años más tarde, por primera vez en 3D y en primera persona aparecería **Metroid Prime**, le seguirían **Metroid Prime Echoes** y **Metroid Prime Corruption** en Wii.







1986 · 1991 · 1994 · 2002 · 2004 · 2005 · 2006 · 2007



GB
El segundo título llegó a la primera consola portátil Nintendo.



GBA Fusion
Secuela directa de **Other M** y el primero en llegar al GBA.



GBA Zero Mission
Remake del **Metroid** original de NES.



NDS
Fusión de *pinball* con elementos de la saga Prime.



NDS Wi-Fi
Título multijugador de acción en primera persona.

Una excelente opción para los que apenas se adentran al universo de **Metroid**.

▼ Los aditamentos del traje de **Samus** te sacarán de apuros.





▲ Haz uso de los diferentes modos de disparo.

Cuando no porta su armadura llena de complementos tecnológicos y armas se le puede ver enfundada en el Zero Suit.

En **Samus Returns**, viejos enemigos regresan para ser derrotados por esta ágil cazarrecompensas, la presencia de jefes como **Alpha Metroid**, **Arachnus**, **Gamma Metroid**, **Zete Metroid**, **Omega Metroid** y **Queen Metroid** no podía faltar en esta adaptación.

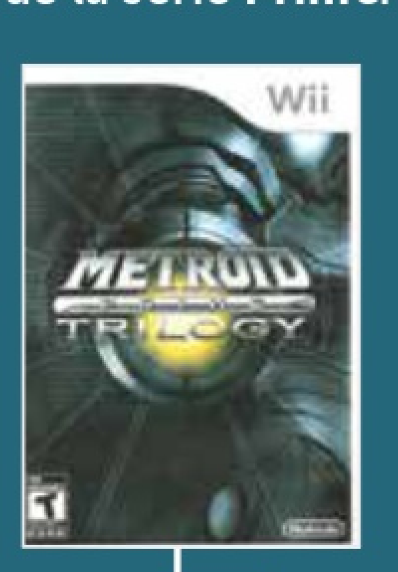
Samus Returns también estará disponible en Nintendo 2DS, los escenarios llenos de color y cantidad de detalles le dan un toque soprendente que mantendrá a más de uno pegado a su portátil.

Los enemigos e ítems que hay complementan este, ya de por sí, excelente videojuego, y otra cosa que no se debe olvidar es que, lo conozcas o no, **Metroid: Samus Returns** es una buena opción para entrar al gran universo que la serie **Metroid** ofrece.

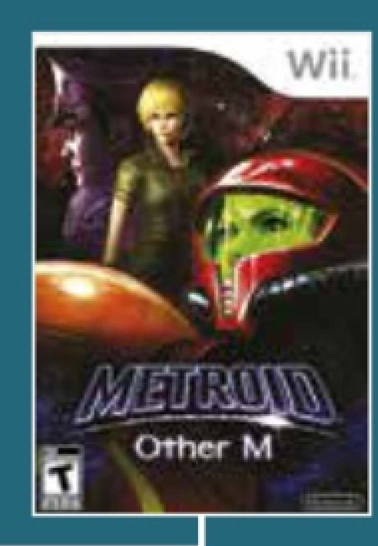
Otra cosa importante, como en cualquier título de plataforma y acción es que debes tomarte tu tiempo para explorar detenidamente los escenarios, pues nunca sabrás en cuál habrá objetos que puedan ser de ayuda para completar las misiones espaciales que te ha encomendado la Federación Galáctica para la aniquilación de los nidos de **Metroid** que hay distribuidos por todo el planeta SR388.

Sin lugar a dudas, un juego que bien vale la pena, y más con las ediciones especiales que se han anunciado.

Wii
El undécimo juego de **Metroid** fue el compendio de la serie **Prime**.



Other M
Aquí se conoce un poco más sobre los orígenes de la cazarrecompensas, **Samus Aran**.



◀ La heroína más popular, **Samus Aran**.



2009 · 2010 · 2016 · 2017





¿Y Samus?
Spin-off donde los protagonistas son los marines.



Samus Returns
El *remake* de **Metroid II: Return of Samus** y el más reciente juego de la popular serie creada por Nintendo.

Nintendo Switch
La esperada cuarta entrega de la saga **Prime**, aún sin detalles revelados.

La versión especial que se venderá en Europa, lleva por nombre **Legacy**, simplemente espectacular y una oportunidad de oro para todos los coleccionistas y fanáticos de **Samus**, pues cuenta con varias sorpresas que a más de uno dejarán maravillado. Aquí el contenido: Caja o box art de edición limitada, Juego Metroid: Samus Returns, Código para descargar **Metroid II: Return of Samus** desde la eShop de N3DS, Steelbook estilo retro o vintage, Soundtrack o banda sonora de la serie **Metroid**, Insignia dorada con el clásico símbolo de la “S”, Llavero 3D con forma de la Morph Ball y Libro de arte con 40 páginas.

Lamentablemente no existe información de que esta edición limitada llegue a nuestro continente, lo que complicará un poco su adquisición en Latinoamérica. ¡Estamos atentos!

Experimenta el aislamiento, la exploración profunda, los ambientes brutales y las batallas feroces que los fans de **Metroid** exigen con una aventura que es un punto de entrada perfecto para los nuevos jugadores en la historia de la franquicia.

Profundiza en la inmersión con SFX actualizado y una banda sonora atmosférica remasterizada que estuvo a cargo por los veteranos compositores de **Metroid**, Kenji Yamamoto y Minako Hamano.

Cuenta con un sistema de mapas con pantalla táctil habilitado con pin, leyenda y menús con pantalla táctil informativa.

Prepárate para estar un buen rato frente a la pantalla de tu Nintendo 2DS o 3DS y adéntrate en el extenso universo de **Metroid : Samus Returns**.

Si aún no te conveces, checa nuestra línea de tiempo y escoge un título al azar, te prometemos que no te arrepentirás, si eres nuevo, de conocer a la mujer más popular de los videojuegos de Nintendo. Pero apresúrate porque estamos a escasos días que de que **Samus** vuelva con la frente en alto y más fuerte que nunca para patear traseros.



Yoshio Sakamoto
Director y desarrollador.



Comenzó su carrera con Nintendo en 1982, desde entonces ha participado en diferentes proyectos como **Balloon Fight**, **Metroid**, **Kid Icarus**, **Super Metroid** y **Rhythm Heaven**.





¡Juégalo de nuevo!

Revive este clásico desde la eShop de N3DS.

Si deseas calentar los motores antes de sumergirte en **Samus Returns**, te recomendamos jugar la versión original de Game Boy. Si aún no lo conoces, no te demores más y descárgalo ya en tu Nintendo 3DS.



Después de un tiempo, regresar con un juego de culto es la mejor forma de captar la atención de los *gamers*.



▲ Los jefes no te pondrán las cosas tan fáciles.



▲ **Arachnus** más feroz que nunca.

Podemos concluir que **Samus Returns**, efectivamente, es una versión nueva de un juego antiguo, pero que a pesar de ello mantiene la esencia de **Metroid II: Return of Samus** que nos hacer volver al pasado y recordar aquellos momentos tan épicos que pasábamos frente al Game Boy Classic.

Si eres un fiel seguidor de esta saga, indudablemente, no puedes dejar pasar la oportunidad de aventurarte, una vez más, en el vasto universo de **Metroid**, el cual esconde muchos secretos, criaturas, objetos y sobre todo, una extensa cantidad de emoción.

Sin dudarlo, estamos seguros de que es uno de los mejores juegos que llegan para cerrar el último cuarto de 2017 de la gran N. Sólo nos queda esperar más noticias sobre el tan esperado y aún, misterioso, **Metroid Prime 4** que, quizá, llegue en 2018.

Así que ponte el traje espacial, afina la puntería, revisa tu armamento y prepara tu nave para un viaje por las estrellas, acompañado por la hermosa **Samus**, pero nunca bajes la guardia, recuerda que los Metroid nunca descansan hasta absorber toda la energía vital de sus victimas.

Por lo mientras, nosotros, le sacaremos todo el jugo posible a este extraordinario *remake* y por qué no, volver a jugar los títulos de NES, Super Nintendo, Game Boy, Game Boy Advance, GameCube, Nintendo DS, Wii y N3DS que tanta emoción nos han traído durante muchísimos años. **Metroid** es una saga que poco a poco será recordada en la historia de los videojuegos y de la compañía fundada por Fusajiro Yamauchi.

Edición especial para América

Incluirá el videojuego, un *soundtrack* con 25 canciones y el box art del CD.









Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
¡DISPONIBLE YA!
Hey! PIKMIN™
¡DISPONIBLE YA!
new NINTENDO 2DS XL
NEGRO Y TURQUESA
new NINTENDO 3DS XL
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
Explora un Mundo Extraordinario
Descubre los Poderes de Pikmin™
Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™
Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
X Y A B
DIVERSIÓN SIN IGUAL

◀ Arte japonés, portada del videojuego.

Monster Hunter Stories

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
RPG / Aventuras
• Jugadores
1
• Opinamos
Un mundo abierto que otorga muchas horas de diversión.



La aventura RPG de Capcom llega con todo a las portátiles Nintendo 2DS y Nintendo 3DS.

En **Monster Hunter Stories** deberás armar tu propio equipo de criaturas para demostrar lo valiente que eres y la capacidad cazadora que tienes.

Conviertete en un jinete para incrementar el poder de tus bestias y hacer más fuertes los vínculos con ellas, para que de esta forma se vuelvan más poderosas y, a la hora del combate, realizar potentes ataques.

En esta nueva experiencia podrás volar, nadar y explorar zonas del mapa nunca antes vistas, además de incubar los huevos que encuentres en tu camino y participar en combates por turnos con el grupo de monstruos que hayas creado, de acuerdo a tus necesidades. Descubre los nidos de monstruos y acumula todos los huevos posibles durante la aventura para contar con una amplia variedad de especies con diferentes y poderosas habilidades.

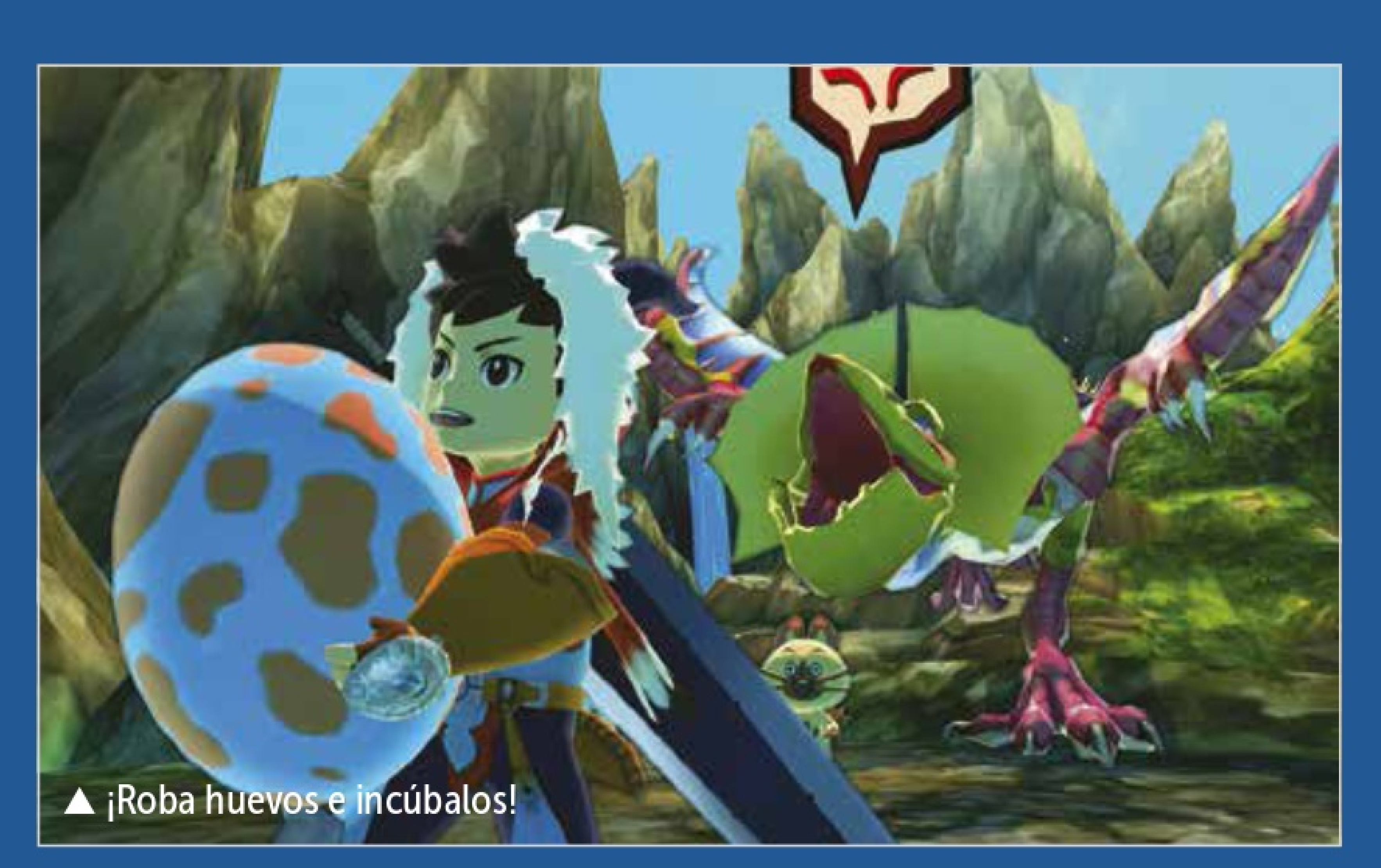
Forma tus propios equipos, lucha junto a ellos, incrementa su nivel y derrota a los poderosos enemigos que encuentres por tu camino. También podrás hacer combinaciones de genes para crear bestias más fuertes y feroces, verás cómo resulta.



◀ Escenarios que sorprenden por su gran detalle.



▼ Feroces peleas con el combate por turnos.



▲ ¡Roba huevos e incúbalos!



La historia en **Monster Hunter Stories** comienza cuando un monstruo infectado con el **Black Blight** ataca tu aldea y es en ese momento cuando inicia tu viaje por un mundo abierto lleno de secretos y nuevas especies de impresionantes monstruos.

En esta épica aventura de magia tomarás el papel del jinete **Rathalos** que, junto a sus amigos, **Navirou**, y los jinetes de **Velocidrome**, **Lagombi**, **Zinogre** y **Lagiacrus**, buscarán traer la paz a sus tierras.

Aquí en la nueva entrega de **Monster Hunter**, los también llamados **Monsties** serán las monturas y los cazadores los jinetes, los cuales deberán crear empatía con las bestias para que colaboren con la misión que tienen.

Algo que destaca de este título son los increíbles escenarios donde se podrá encontrar una enorme cantidad de bestias y poblaciones, algunas de ellas son: **Guildeclan**, **Shakudo**, **Albrakus**, **Fulclauityo**, **Kupuni**, **Bosque de Kakuse**, **campo nevado de Talju**, **cueva de Etto**, **desierto de Kuba**, **el volcán de Dovan**, **Hakumu**, entre muchos otros bellos lugares y gráficamente extraordinarios.

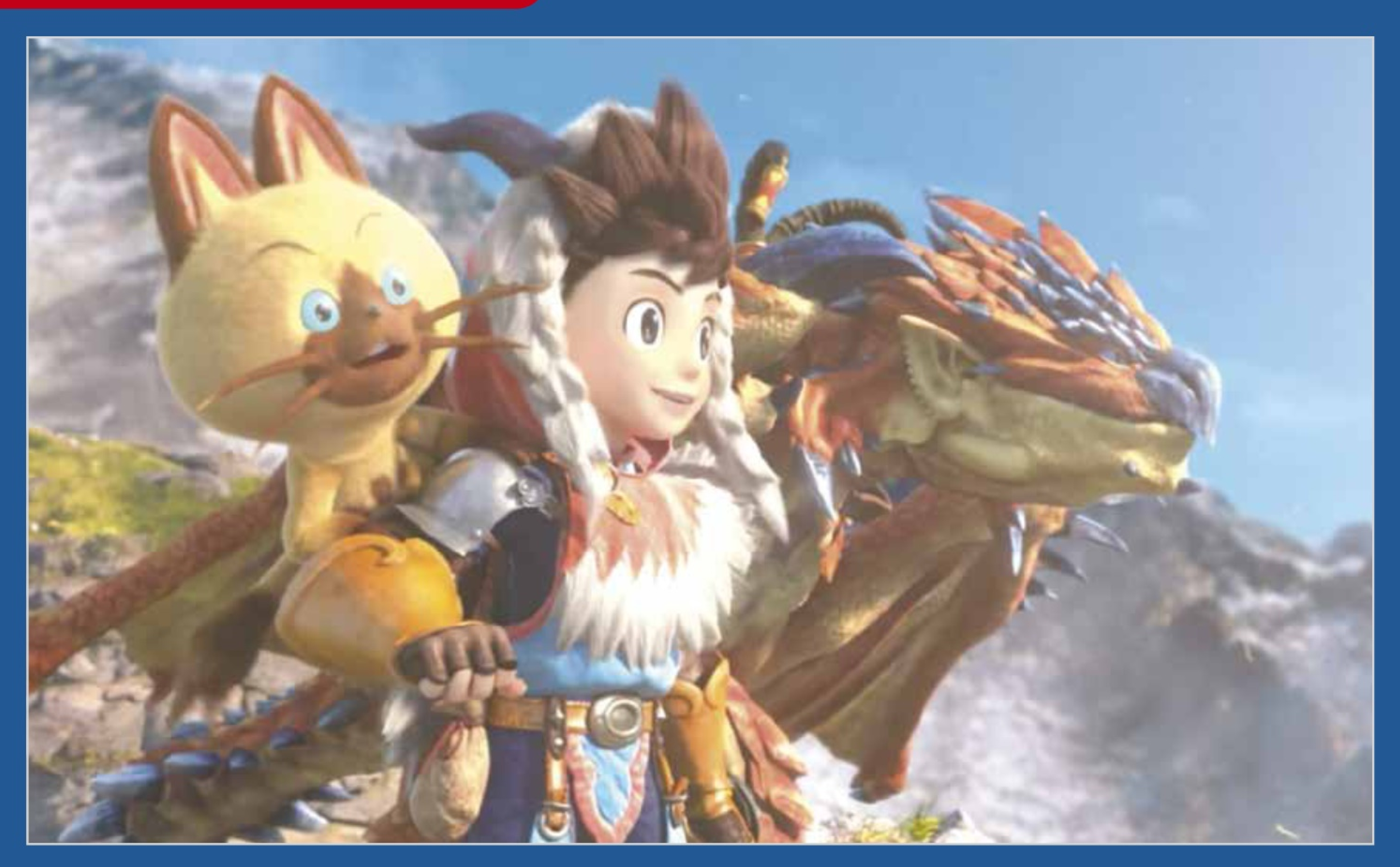
La tragedia te empujará a un mundo emocionante pero peligroso.

¡Nuevos amiibo disponibles!

Dan con Qurupeco, Aguria con Barioth y Cheval con Rathian.



▶ Una nueva aventura comienza.



▼ Realiza ataques especiales.





▲ Sé el mejor jinete de los **Monsties**.



▲ Conoce más sobre la historia de este juego en su anime **Monster Hunter Stories: Ride On**.

Una de las cosas que te decimos es que debes unirte a monstruos en tu aventura por el gran mundo de **MH**.

A medida que la historia avanza, encontrarás una gran cantidad de misiones secundarias y horas de desafiantes batallas por turnos donde debes coordinar las habilidades del monstruo con las del jinete y los patrones de ataque del enemigo.

Monster Hunter Stories utiliza el sistema de combate piedra-papel-tijera, así que tendrás que prever los movimientos que utilizarán tus rivales en cada combate para lograr la victoria en cada uno de ellos e incrementar tu nivel y el de tus monstruos

Es el punto de entrada perfecto en el universo de **Monster Hunter**, un juego popular y diferente a cualquier otra cosa de la serie. ¡Incluso puedes luchar contra otros jugadores en línea, localmente, o a través de la función StreetPass de la consola.

Esta versión del juego de Capcom comparte algunas similitudes con **Monster Hunters Spirits**, título *arcade* que estuvo disponible en Japón, en él la relación amistosa entre cazadores y monstruos es indispensable para llegar hasta el final de las misiones. Monstruos clásicos de la serie regresan en esta nueva entrega de la saga, aunque también hay algunas ausencias como **Lunastra**, **Hypnocatrice**, **Giadrome**, **Shogun Ceanataur**, entre otros, además de que no habrá bestias tan grandes como las que acostumbramos a ver en anteriores entregas de **MH**.

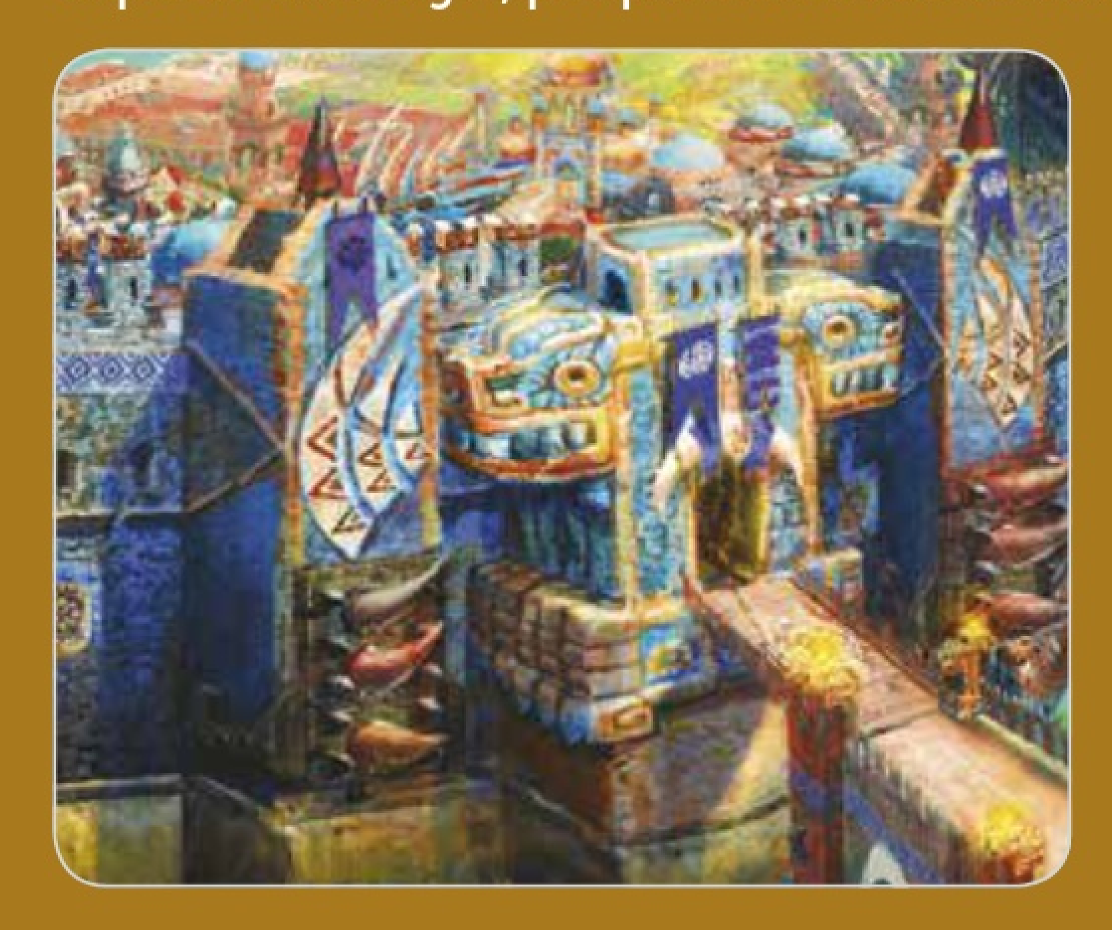
Alguna las nuevas especies de Monsties que verás son: **Aptonoth**, **Arzuros**, **Barioth**, **Barroth**, **Basarios**, **Bulldrome**, **Congalala**, **Deviljho**, **Gravios** y muchos más con los que te encontrarás en esta mágica aventura.

Un gran mundo abierto te espera en MH Stories

Mucho tiempo necesitarás para explorar cada escenario.




Bosques, cuevas, desiertos, campos, ciudades llenas de colores es lo que encontrarás en tu travesía por ser el mejor jinete. No olvides explorar cada lugar, porque muchos secretos se ocultan detrás de cada bello paisaje.





Crea fuertes vínculos con tus monstruos y conviértelos en feroces guerreros.

En cuanto a la jugabilidad, posee pequeños rasgos que los anteriores títulos de la serie, pero en su mayoría son completamente nuevos.

Como explicábamos antes en **Monster Huntes Stories** asumirás el papel de un jinete que se hace amigo de los monstruos robando huevos y eclosionándolos, esto te dará la habilidad de nombrarlos, montarlos en el campo y hacer que se unan a ti en todas las batallas.

Serás capaz de explorar diferentes entornos, encontrar monstruos en el campo, luchar contra ellos, recoger objetos y robar huevos de los nidos. En este juego de Capcom, sólo contarás con una opción de cuatro armas para usar en la batalla, la Gran Espada, la Espada y Escudo, el Martillo y el Cuerno de Caza.

Cada arma que utilices variará en cuanto a habilidades, dependiendo del equipo que utilices dentro del campo de batalla.

Además, como en la mayoría de juegos de Nintendo 2DS y Nintendo 3Ds, **Monster Hunter Stories** será compatible con los amiibo, lo cual te permitirá desbloquear monstruos clásicos y especiales, y otras sorpresas y bonos que brinda esta opción.
Un juego que no debes dejar pasar, y que te dejará más que satisfecho.



◀ ¡Ellos son los protagonistas!

Yo-Kai Watch 2 Psychic Specters



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
LEVEL-5
• Categoría
RPG
• Jugadores
Hasta 4
• Opinamos
El complemento perfecto para las dos entregas anteriores.



Yo-Kai Watch 2: Psychic Specters, conocido en Japón como **Shin'uchi**, regresa con una innovación increíble que supera a las anteriores entregas. Más contenido y mejores batallas se encontrarán aquí.

Una malvada fuerza ha provocado una batalla entre dos facciones Yo-Kai, por un lado Bony Spirits y por el otro Fleshy Souls, lo que ha causado un terrible caos que necesita solución.

Por tal motivo tomarás el papel de **Nate**, que, junto a sus amigos, emprenderá un viaje a través del tiempo para averiguar quién o quiénes fueron los culpables de crear este conflicto.

En **Yo-Kai Watch 2: Psychic Specter** podrás confiar en el agunos viejos conocidos que vuelven a la saga y encontrar nuevos aliados, personajes como **Whisper**, **Jibanyan**, **Katie**, **Bear** y **Eddie** te ayudarán a descubrir la verdad sobre los terribles enfrentamientos que se han dado en la ciudad de Springdale. Además podrás regresar al pasado, donde **Nathaniel** y **Hovernyan** te guiarán en tu travesía.

La diversión siempre estará presente en **Yokai Watch 2**, ya que cada pueblo ofrece una infinidad de divertidas actividades, desde capturar insectos hasta pescar, escalar postes y carreras de bicicletas.



▲ Descubre increíbles mundos.

▼ El reloj con que empezó la historia .



▲ Salva la ciudad y lucha contra nuevos y poderosos jefes.



▲ ¡Diversión asegurada!

Al participar en estas dinámicas las recompensas irán desde ítems especiales hasta dinero que podrás utilizar en el videojuego.

Contará con nuevos Yo-Kai exclusivos, más misiones, zonas nuevas por explorar y jefes que nunca habías visto.

Para el modo Blasters también se verán nuevos jefes, el tren especial Hexpress y un contenido extra de Darknyan.

Esta entrega te asegura horas de diversión, con gran diversidad de contenidos exclusivos que complementará la gran experiencia de las dos anteriores.

Pero esta no es la única sorpresa que Nintendo tiene con este juego que se integra al catálogo Yo-Kai, sino que con los datos que tengas guardados de cualquier versión del juego **Yo-Kai Watch 2** tendrás acceso a contenidos adicionales, batallas con jefes y Yo-Káiser únicos y especiales.

Esta es la tercera versión de **Yo-Kai Watch 2**, después de **Bony Spirits** y **Fleshy Souls**, un juego que tuvo gran éxito en Japón cuando salió en el 2014 y ha vendido 2,6 millones de copias.

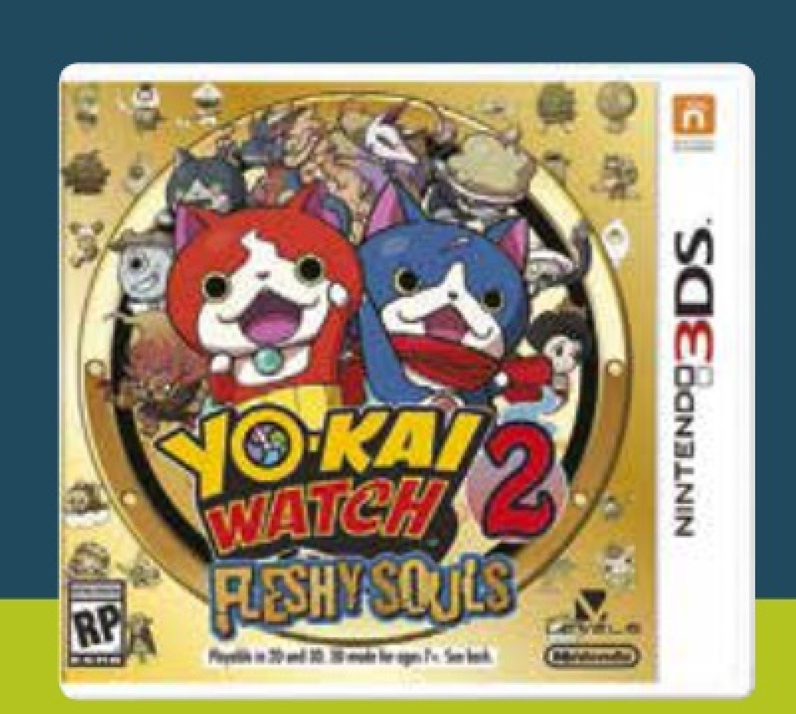
Yo-Kai exclusivos, nuevos escenarios y enemigos te esperan en tu viaje por el pasado y presente.

Este título complementa la colección

Bony Spirits + Fleshy Souls + Psychic Specters

La tercia de **Yo-Kai Watch 2** está completa en Nintendo 3DS. Si aún no conoces ninguno, ¿qué estás esperando?






▲ Viaja al pasado y encuentra a viejos conocidos.



▶ Los ataques han evolucionado.



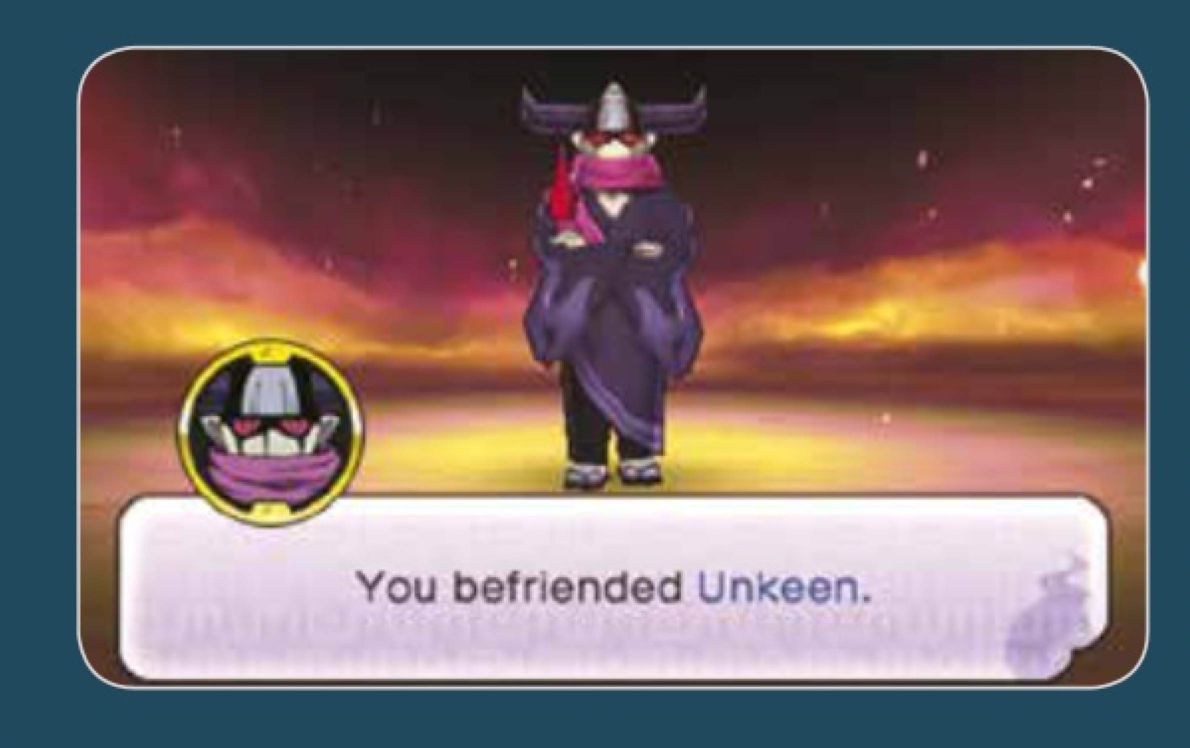
▼ Nuevas áreas para explorar.

Más y mejor contenido, además de emocionantes batallas encontrarás en Yo-Kai Watch 2.

Incluye lo mismo que las dos versiones anteriores, pero con 12 nuevas misiones que juntan 100 en total, 15 nuevos Yo-Kai, que hasta ahora son 300. ¿Crees que es todo? Pues no, también habrá una versión extendida del modo cooperativo local de Yo-Kai Watch Blaster, así que por primera vez tendrás la oportunidad de combatir contra tus amigos, o ¿enemigos? Muchas sorpresas hay en este increíble, divertido y emocionante RPG, descúbrelas y pasa un buen rato en esta aventura la cual estará disponible a finales de mes en Nintendo 2DS y Nintendo 3DS, ampliando el catálogo de opciones dentro del género en nuestro sistema portátil Nintendo. ¡No te lo pierdas!

Conoce a los nuevos personajes

¿Quiénes serán tus aliados?



Más **Yo-Kai** se unen a la aventura, de ti dependerá saber quiénes te pueden ayudar en tu emocionante camino por estas mágicas y coloridas tierras.



◀ Grandes compañeros de aventuras.



Nintendo 64

21 años han pasado del lanzamiento de la consola que cambió los videojuegos para siempre: el N64.

Existen fechas en la historia de los videojuegos que quedan marcadas en el corazón de los que la vivieron, como es el caso del 30 de septiembre de 1996, el día en que los dinosaurios volaron, el día en que el entretenimiento comenzó a girar a 64 bits, como nunca antes.

Aquel día salió a la venta el Nintendo 64, la primera consola verdaderamente 3D de la historia, con un control especialmente diseñado para permitirnos vivir la experiencia en entornos 3D, sin duda un sueño para todos, un cambio como nunca se ha visto y dudamos que ocurra algo similar.

Es por eso que decidimos en Club Nintendo, dedicarle unas páginas a esta consola, ya que le tenemos un cariño muy especial, por todas esas horas de diversión que nos ha regalado ya sea solos o en compañía de nuestros amigos y hermanos, además de las reseñas que compartimos aquí.

La polémica del cartucho

Nintendo mantuvo el formato de la generación anterior

Mucho pensaron que el Nintendo 64 tendría un formato de CD, pero la tecnología aún tenía limitantes, sobre todo en los tiempos de carga, que no permitían mantener una experiencia estable, como los jugadores merecían, sin largas esperas que nos impedían conectar con la trama.



Tres formas de sujetar el control

Los juegos se podían disfrutar en diferentes maneras. ¿Lo recuerdas?



Esta es la forma tradicional de jugar, tomando el Stick con la mano izquierda y los botones con la derecha.



Con este modo, se toman tanto el Stick como el Pad, permitiendo una mejor precisión en disparos.



En esta forma, ideal para títulos de pelea, se sujetaba el Pad y los botones, al estilo del Super Nintendo.

La batalla en los tiempos de carga tuvo un claro vencedor, el cartucho

Este punto es muy curioso. La gente sigue pensando a estas alturas, que el cartucho fue un punto en contra del Nintendo 64, pero en realidad fue una de sus grandes cartas. Los tiempos de carga fueron nulos, mientras que con el CD, se tenía que pausar la experiencia de juego, incluso por más de dos minutos, lo cual era francamente ridículo, pero no pasaba en el Nintendo 64, consola que ganaba por mucho a su competidor de la época.

Se decía que los juegos eran más largos en CD, y que por lo tanto, no "cabían" en los cartuchos del Nintendo 64, pero para pruebas, tenemos el caso de **Resident Evil 2**. En una consola de 32 bits, requería no sólo grandes tiempos de carga, sino también de dos CD completos para guardar la aventura, mientras que en el Nintendo 64, requería sólo de un cartucho, que incluía todo, incluso los FMV tan famosos en la época.

Nos agrada que tanto tiempo después, ya más de una década, se puede debatir este punto y demostrar que el Nintendo 64 era una consola capaz de sorprendernos técnicamente.

Pero no sólo el uso del cartucho ayudó al Nintendo 64, también lo hizo el haber incorporado espacio para cuatro controles sin costosos periféricos. Todas las herramientas y características de la consola estaban enfocados en ofrecer diversión, esa era su único objetivo, y la causa de su éxito en las reuniones de fin de semana con los cuates.

Era un ritual el quedar con los amigos para saber qué juegos llevaban, además del número de controles, para así disfrutar las jornadas.

Accesorios

Conoce todas las ventajas que ofrecía el Nintendo 64

Expansion Pack

Permitía que la capacidad de memoria Ram aumentara en el Nintendo 64, exactamente agregaba 4 megas de RAM.



Rumble Pack

Salió junto con el juego **Star Fox 64**, agregando vibración en momentos específicos del juego, una maravilla.



Transfer Pack

Útil en juegos como **Pokémon Stadium** en los que podíamos jugar con nuestros Pokémon del Game Boy.

Todo los accesorios que aparecieron para el Nintendo 64, complementaban la experiencia de juego, logrando que fuera mucho más que presionar botones, nos permitía sentir, expandir y ver nuestros juegos de Game Boy en otra realidad, una en 3D que nos permitía esta novedosa consola con su gran poder.

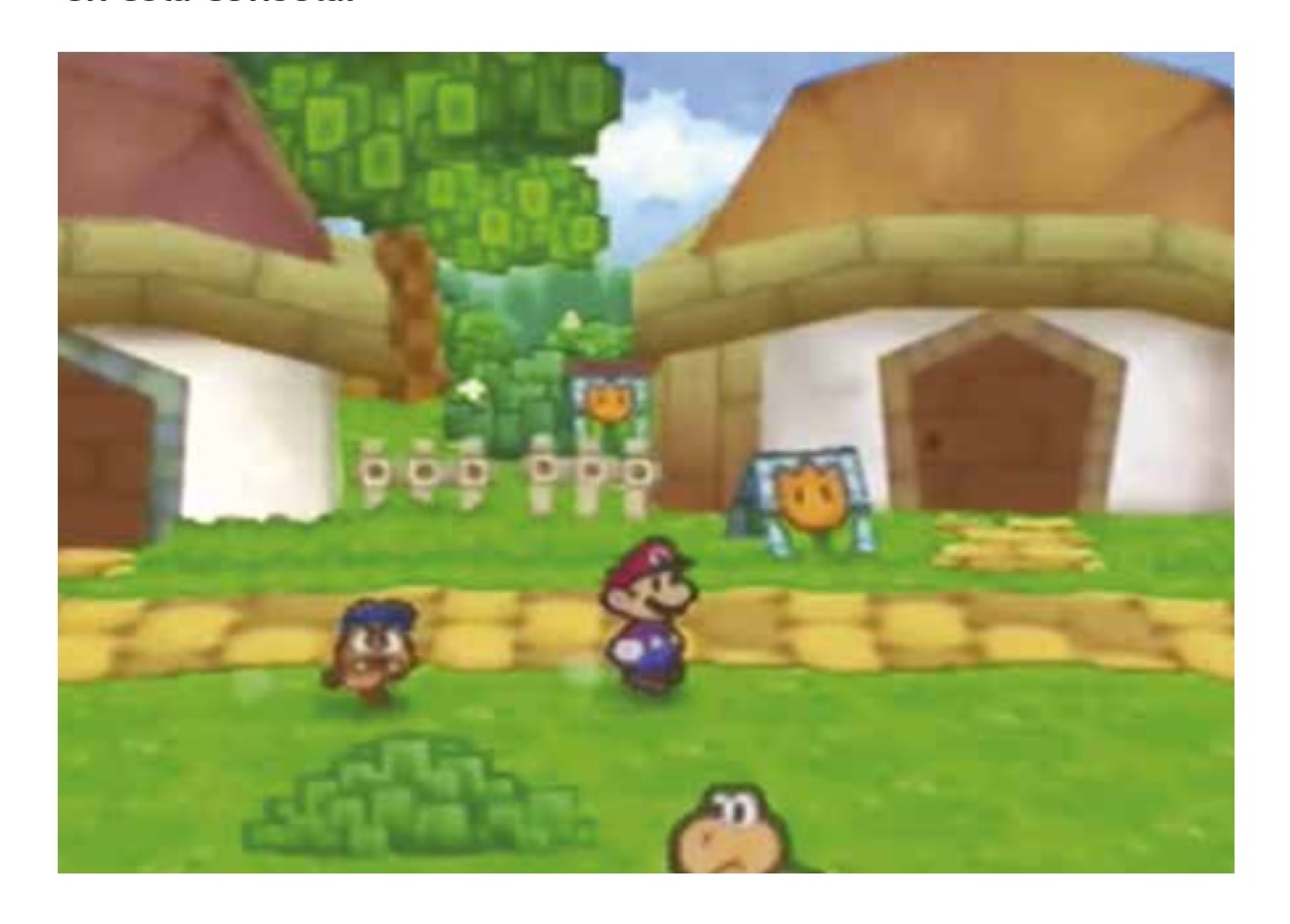
Esto demostraba que el control del Nintendo 64 estaba pensado desde un inicio para tener estos aditamentos, no fue algo al azar.

Muchos de estos extras, fueron copiados por la competencia posteriomente, integrándolo a sus controles, pero sin la ventaja de poder elegir entre varios Packs, como ocurría en el control de Nintendo 64. En cuanto al Expansion Pack, era necesario en algunos juegos completamente para poder disfrutarlos, como era el caso de **Perfect Dark** o **Majora's Mask**.

Fue una lástima que el Transfer Pack sólo se usara con los juegos de **Pokémon** y algunos otros de Golf, ya que tenía mucho potencial para convertirse en una gran herramienta para los desarrolladores, pero por desgracia, no tuvimos algo que realmente nos sorprendiera más allá de ver a nuestros Pokémon en pantalla.

Se comenzó a elaborar una opción para **Perfect Dark**, en la cual podíamos obtener fotos de personas reales y usarlas en el juego como enemigos, pero al final se canceló.

▼ **Paper Mario surgió** en esta consola.



Visualmente el Nintendo 64 usaba técnicas como el Antialiasing.



▲ **Super Mario 64** fue la primera experiencia 3D de la historia.

▲ **Donkey Kong** llegó gracias a RARE.



▲ **Star Fox 64** nos llevó de la mano a un gran viaje.



▲ Sin duda **Donkey Kong 64** fue un gran plataformas.

El Nintendo 64 estaba preparado para el futuro. En la parte inferior de la consola, tenía el puerto de entrada de expansión de memoria, y desde antes de que la consola estuviera en el mercado, se habló de esta cualidad. Conocimos el Disk Drive, una unidad que se conectaría en la parte inferior y que nos permitiría grabar nuestros propios discos, dándole un extra muy importante a la plataforma y a sus juegos como tal.

Estamos hablando de que nos daría la posibilidad de cambiar nuestros títulos, modificar lo que no nos gustara. En el papel sonaba maravilloso, pero tristemente nunca se pudo concretar, al menos no para América ya que el Disk Drive sí salió en Japón.

Se conectaba a Internet por medio de los servicios de una compañía conocida como RandNet. Tuvo alguno juegos exclusivos, como la serie **Mario Artist**, que era similar a lo que vimos en el Super Nintendo con **Mario Paint**, pero con el poder visual del Nintendo 64. También tuvo una versión especial de **F-Zero**, que nos permitía crear pistas especiales para poner a competir a nuestros amigos.

Sin duda hubiera sido genial que apareciera a la venta, pero debido a que tardaron mucho en plantear bien el concepto, Nintendo decidió dar prioridad a otros proyectos, como el Nintendo GameCube, que ya venía.

Disk Drive

El periférico más famoso que jamás apaeció en América

Se encontró hace poco un prototipo de la versión que saldría en este continente. Claramente, no tiene utilidad real.



Funtastic Series

El color llegó al Nintendo 64

La consola tuvo algunas versiones especiales, como la serie Funtastic, en la cual se le dio color a la consola, además de un aspecto transpatente que conquistó a más de uno.

Watermelon

Fire | Grape | Ice | Jungle | Smoke



▲ **Sin and Punishment** fue el juego con el que Treasure saltó a la fama mundial.



▲ **Turok** contaba con una gran modalidad multijugador.

Fueron muchos los grandes juegos y series que comenzaron y se consagraron en el Nintendo 64. Por mencionar algunas, podemos hablar de **Turok**, que demostraba lo que los FPS podían ser en la consola. Tuvo tres entregas numeradas, cada una mejor que la anterior, además de un cartucho enfocado completamente en el multijugador, al estilo de **Golden Eye**, pero mucho más violento. Actualmente es de colección.

Los títulos de **Star Wars** también vieron grandes entregas, sobre todo en lo que corresponde a los **Rogue Squadron**, verdaeras obras de arte que proporcionaban un reto como pocos, pero sobre todo la experiencia que los fans de las películas buscaban.

Por otro lado, también existieron obras que no llegaron a América, como **Sin and Punishment**, de Treasure, o el mítico **Evangelion 64**, considerado como el mejor juego basado en un anime que haya aparecido a la fecha.

No todo es color de rosa en la consola, también tuvo juegos que se recuerdan por lo malos que eran, como **Superman 64**. Un juego que debido a los pésimos controles y pobre calidad gráfica, se ganó el título al peor de la historia, superando incluso a **E.T.** de Atari. Pero bueno, esto, debemos dejarlo claro, fue responsabilidad del equipo creador, en este caso, de Titus.

Puedes ver el Gamevistazo en nuestro canal de YouTube, claro, si te atreves.

Son muchas las joyas que puedes encontrar en el Nintendo 64.

Viejos conocidos

Los más veteranos recordamos con cariño los juegos de RARE.

Banjo Kazooie

Jet Force Gemini



▲ **Conker** ha sido el juego para adultos mejor calificado de la historia.



▲ Todos nos volvimos agentes secretos junto a **James Bond**.

¿Cuántas horas pasaste jugando los títulos de RARE? Seguro cientos

Fue en esta generación cuando Nintendo comenzó a sufrir por la falta de apoyo de compañías terceras. Aunado a la polémica del cartucho y a los precios de los mismos; pero de esta situación, surgió la alianza más gloriosa en la historia de los videojuegos, la de Nintendo con RARE, su brazo derecho por toda una generación.

Después de demostrarnos en el Super Nintendo de lo que eran capaces con la serie **DK Country**, además del gran **Killer Instinct**, era el momento de sorprendernos con su talento. ¿Cuál fue el resultado? La creación de muchos clásicos instantáneos, que aún ahora siguen marcando el camino para muchos desarrolladores.

La primera de estas joyas fue **Golden Eye** para el Nintendo 64, una obra que hasta la fecha se considera como uno de los más grandes FPS, para muchos el mejor y claramente el precursor de todo lo que tenemos ahora en dicho género. Fue el juego del año en 1997, un galardón ganado a pulso.

▶ El rival de **Mario Kart 64**.

▼ Uno de los corredores de **Diddy Kong Racing**.





▲ **Killer instinct Gold** fue una obra adelantada a su época.



▲ En **Perfect Dark** podías usar dos armas al mismo tiempo.

Y lo mejor es que aún quedaban muchas sorpresas por parte de RARE para el Nintendo 64.

Después lanzó un gran juego de plataformas, como **Banjo Kazooie**, también el único juego de carreras en la historia capaz de competir con **Mario Kart**, nos referimos al gran **Diddy Kong Racing**. Desde este momento, se dedicó a demostrar su capacidad, con juegos como **Donkey Kong 64**, **Jet Force Gemini**, **Killer Instinct Gold**, y el gran **Conker's Bad Fur Day**, su última obra en la consola de 64 bits.

Para el Nintendo GameCube, aún desarrollaron **Star Fox Adventures**, poniendo punto final a una época en verdad dorada, en la que RARE y Nintendo dominaban el mercado creativamente como nadie lo ha hecho. Aún seguimos extrañando a RARE, pero a la compañía que vimos con Nintendo, porque la de ahora, no es más que un logo, que hace 20 años representaba calidad, diversión, innovación; ahora representa lo contrario.

Pero no todo está perdido con RARE, debemos recordar que los empleados originales de la compañía crearon su propio estudio, Playtonic, y se encuentran desarrollando un título que es una secuela espiritual de **Banjo-Kazooie**, nos referimos a **Yooka-Laylee**, que llegará a Nintendo Switch antes de que termine el año.

Si aún quieres más de RARE, la trilogía de **DK Country** la puedes descargar tanto en Wii U como en NN3DS.



◀ Sí, todos extrañamos este logo.


▲ Una de las primeras imágenes de **Ocarina of Time**.


▲ En **Majora's Mask** conocimos un mundo fascinante.

Ocarina of Time
El parteaguas de la industria

¿Qué se puede decir de este juego? Es una obligación para todos los fans de los videojuegos, es una obra que vivirá por siempre como el mejor de la historia.

Hablar del Nintendo 64 nos llena de nostalgia. Los videojuegos han cambiado mucho desde entonces, es por eso que en estos tiempos de 4K, HDR y quién sabe qué otras cosas que ahora tienen importancia falsa para algunos jugadores, deberíamos mirar atrás, y ver lo que hizo grande al Nintendo 64, la diversión. Enfocarse en crear títulos divertidos, retadores y para varias personas al mismo tiempo, es lo que hizo única a la plataforma, y Nintendo parece repetir la fórmula con el Nintendo Switch

Este 30 de septiembre se cumplen 21 años de esta máquina, de esta belleza que nos sigue dando horas de diversión en **Mario Kar 64**, en **Super Smash Bros.**, **Perfect Dark**, en fin, podríamos hablar y escribir de ella por horas, pero lo mejor que podemos hacer es recomendarla a las nuevas generaciones, para que conozcan estas obras, para que agradezcan lo que tenemos ahora, que es en buena medida, por el Nintendo 64.

21 años de que el mundo gire a 64 bits. Gracias, Nintendo 64, las horas que nos has brindado son irrepetibles, y estamos seguros que para muchos, como para nosotros en Club Nintendo, las horas más felices de nuestra vida como videojugadores, ha sido con un control de Nintendo 64 en las manos.

No nos queda más que agradecer las experiencias de estos años y cruzar los dedos por un Nintendo 64 Classic Edition. ¿Qué juegos incluirías?

Majora's Mask
La experiencia más oscura de la serie

Una secuela que nos volvió a poner al mando de **Link**, en búsqueda de una vieja amiga, una que pierde al final de **Ocarina of Time**, y que todos recordamos, **Navi**.



DOLORES DE CABEZA EN 16 BIT

▶ **Baby Mario** y **Yoshi** haciendo equipo.



Los mejores jefes en SNES

Comenzamos el conteo de los enemigos que marcaron historia en nuestros juegos del Super Nintendo

Sin duda, cuando estamos en el punto más intenso de un videojuego, sobre todo de aventuras y/o acción, siempre se agradece que los programadores se den a la tarea de crear jefes de final de escena, que hagan que la historia sea más interesante, compleja y sobre todo complicada. Los jefes representan el enfrentamiento con lo más poderoso de la aventura en cuestión, y están allí con el único fin de acabar contigo.

Estos enfrentamientos pueden llegar a ser épicos, se te quedan grabados por años, ya sea por buenos, intensos o difíciles. Y como se acerca más la fecha de la salida del Super Nes "Mini", te presentamos la primera parte del top de los 10 enfrentamientos más memorables contra jefes en la Super Nes. Recuerda que si no está tu favorito, lo puedes comentar en nuestras redes, encuéntranos como RevistaCN.



▲ Un clásico de las arcadias y del SNES.



▲ ¡Cómo extrañamos estas aventuras en las plataformas Nintendo!


▲ Los juegos de **Mario** siempre tienen su reto.

Se ha perdido mucho de la dificultad en los juegos. ¿No crees?

#10 Super Castlevania IV

Lo mejor de **Castlevania** llegó en el título casi inaugural para la Super Nintendo y el número cuatro para las consolas de la gran N.

En **Castlevania IV**, la eterna pelea de **Simón Belmont**, llegaba a su pináculo cuando enfrentabas casi al final al mismísimo **Drácula**, quien te atacaba con todo su poder. Debías tener cuidado de llegar con suficiente energía y corazones de poder, y se recomendaba la cruz para arrojársela sin piedad.

Quizá no era un jefe tan difícil como otros, pero sí una pelea intensa. Este juego empleaba algunos efectos especiales exclusivos de la Super Nintendo para hacer más dramática la experiencia. ¡Nuestro #10 **Drácula**!

#9 Teenage Mutant Ninja Turtles: Turtles in Time

En el juego publicado por Konami y llevado directamente de las Arcadias para tu Super Nes, existía una intensa e interesante batalla final contra **Destructor**, ya que una vez que llegabas al Tecnódromo y vencías a varios enemigos, enfrentabas al malvado líder del clan del pié, sin embargo, este salía montado en una especie de Mecha y la perspectiva de visón cambiaba a la cabina del robot y a la perspectiva de **Destructor**, ya que veías la acción desde la espalda de tu enemigo.

Debías esquivar sus disparos, los brazos mecánicos que trataban de triturate y patear el trasero de las horadas de los Foot-clan, todo al mismo tiempo. Y para derrotarlo debías lanzar a los soldados hacia la máquina de **Destructor**.

#8 Super Mario World 2: Yoshi's Island

Cuando el Chip FX estaba ya en pleno uso por parte de los programadores, nos llegó un juego que nos contaba un poco el origen de los hermanos **Mario** al presentarlos como bebés. **Yoshi** aquí, debía cuidar a los nenes y protegerlos a toda costa de las garras familia **Koopa**, que ya desde entonces querían acabarlos.

El final era por demás muy bueno, ya que te enfrentabas a un pequeño **Bowser** que aparecía desde la obscuridad y con una apariencia temible y enorme, que se acercaba poco a poco a lo **Godzilla**, mientras te disparaba fuego y te caían rocas.

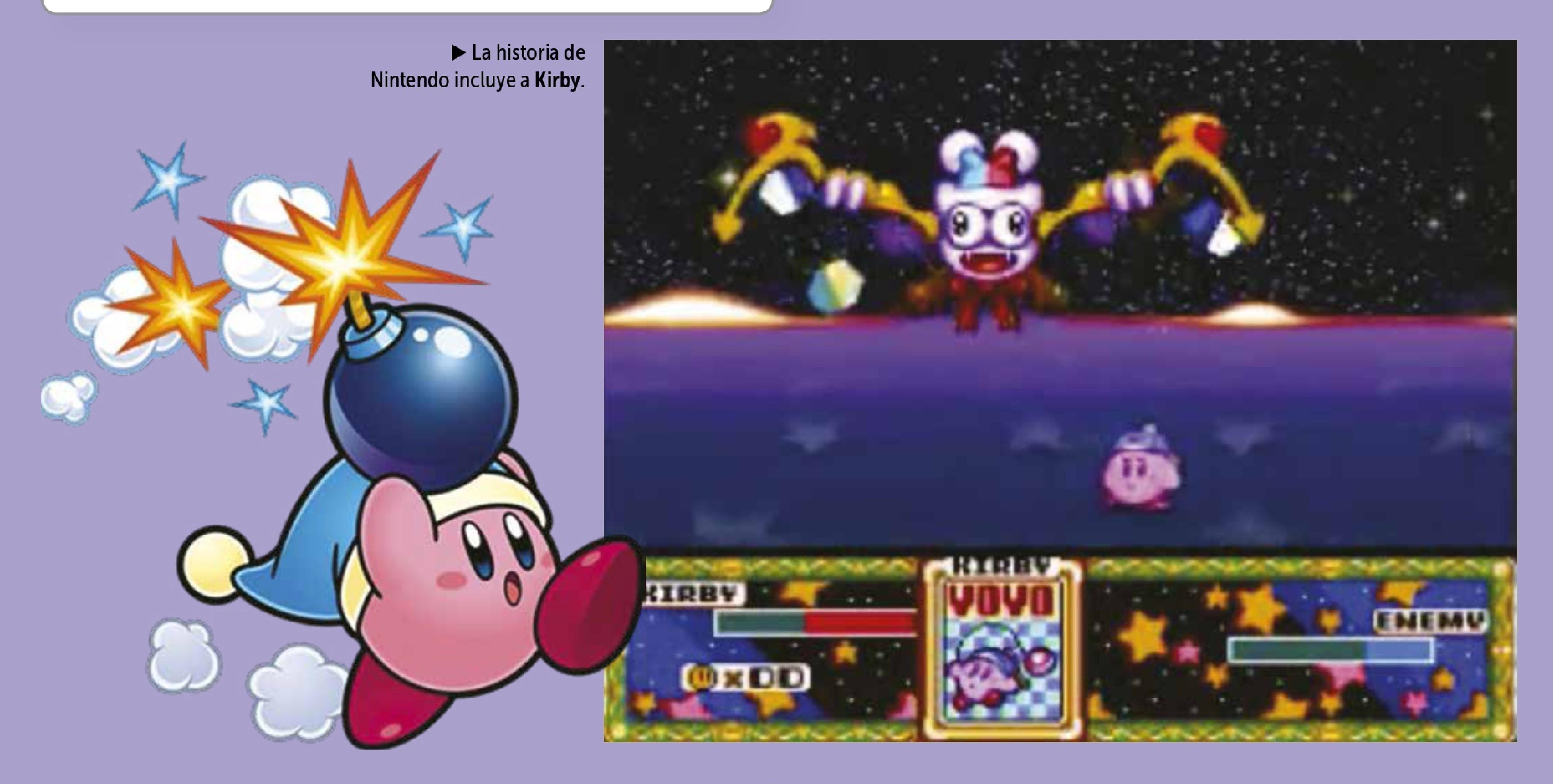
Un jefe final muy aterrador... hasta que le ganabas. ¿Lo recuerdas?

¡Y cómo no jugar así!

Tal vez algunos juegos fueron complicados, pero cuando buena música acompaña al desarrollo de la historia, no podemos parar.



▶ La historia de Nintendo incluye a **Kirby**.





▲ Todo tiene valor dentro de **Star Fox**.



▼ Del SNES al Wii U, seguimos su evolución.

▲ **Fox** y la SNES, una gran combinación.

#7 Kirby Super Star

Fue publicado en 1996 por Hal Laboratory y sin duda que se robó el corazón de los jugones por el tipo de mecánica de juego, la variedad en los niveles, gráficos, música y una interesantísima historia.

Uno de los jefes, o mejor dicho, el jefe final de este juego, era un veredero alucine, ya que el llamado "**Marx**", al absorber los poderes de la luna y el sol, se convertía en un enemigo muy poderoso y de apariencia muy rara, difícil de describir. **Marx** te atacaba lanzándote rayos, bombas, una especie de flechas, además que aparecía y desparecía al azar. Por si esto fuera poco, este ser extraño, creaba una especie de vacio cósmico y luego estallaba con toda su furia. Por sus cualidades y su manera tan rara de atacarte, **Marx** de **Kirby Super Star** para SNES es nuestro #7.

#6 Star Fox

El primer juego hecho con el chip FX, nos mostraba que la Super Nes aún tenía mucho potencial; **Star Fox** fue el perfecto ejemplo. El jefe final era una cara hecha de polígonos y aunque no tenía muchos detalles, este jefe era el mero pretexto para demostrar lo que se podía hacer con este chip.

Te atacaba absorbiendo aire, tratando de succionarte, para luego soplar y arrojarte objetos. Una mecánica sencilla, pero muy interesante de ataque que demostraba el poder del llamado Chip FX.

¿Qué te parecen estos jefes? En nuestra próxima edición presentaremos la segunda parte del conteo.

¡CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

¡Busca los tuyos hoy!





NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO





¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



LANZAMIENTO
27 DE OCTUBRE





SUPER SMASH BROS ™ FOR NINTENDO 3DS

SUPER MARIO™ 3D LAND

MARIO PARTY™ STAR RUSH

SUPER MARIO MAKER™ FOR NINTENDO 3DS

MARIO & LUIGI™: PAPER JAM

MARIO KART™ 7

NEW SUPER MARIO BROS.™ 2



MARIO SPORTS™ SUPERSTARS





¡DISPONIBLE YA!

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado.



PIKA, PIKA



▲ **Pokkén Tournament** es de nuestros Gamevistazos de Wii U; revívelo con nosotros y prepárate para el DX.



▲ **Pokémon Snap** para el Nintendo 64 fue una idea que refrescó lo que veníamos jugando de Pokémon.



▲ Los amiibo llegaron para quedarse. La figura de Pikachu entra a escena en **Super Smash Bros.** for Wii U.



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!


Encuéntra los videos que tenemos de los juegos de Pokémon y las opciones del amiibo de Pikachu.









C·L·U·B
Nintendo®
Revista Oficial
SHADOW
MEWTWO
POKKÉN TOURNAMENT DX
©2017 Pokémon. ©1995–2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©2017 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
BRAIXEN
ポッ拳
POKKÉN TOURNAMENT DX
TM